

# CASISTICA DI GIOCO

## Regola 1: AREA DI GIOCO

### ***1. Il 1° arbitro può decidere sulla regolarità dell'area di gioco?***

Sulla regolarità del campo da gioco decidono i due arbitri designati e, se c'è disparità di giudizio, prevale il parere del 1° Arbitro.

In primo luogo la regolarità dei campi di gioco e delle attrezzature si intendono per comprovati dal momento in cui i calendari del Csi prevedono sugli stessi la disputa di manifestazioni ufficiali. Si precisa che nella Attività Csi non è previsto e non è necessario alcun "verbale di omologazione campo".

Prima dell'inizio della gara, l'arbitro deve controllare l'area di gioco e le attrezzature per constatarne la regolarità. Qualora l'arbitro riscontrasse, prima della disputa della gara e anche su segnalazione di una o entrambe le Società (che hanno diritto di esaminare e verificare le attrezzature necessarie per lo svolgimento della partita) eventuali irregolarità nel campo di gioco e/o nelle attrezzature, devono invitare le Società ospitanti a intervenire per regolarizzare la situazione. Qualora ciò non fosse fatto o, malgrado l'intervento, non fosse possibile porre rimedio alle irregolarità riscontrate, se le stesse superano la tolleranza prevista dai Regolamenti, gli arbitri non daranno inizio alla gara e descriveranno l'accaduto nel referto di gara e successivamente nel rapporto di gara Spettano agli Organi Giudicanti deliberare in merito e assumere ogni decisione opportuna e necessaria.

Un'altra possibilità è quella di reperire un altro campo da gioco regolare ma il conseguente trasferimento deve avvenire, a giudizio dell'Arbitro, in tempi e modi ragionevoli (tenendo conto delle distanze, dei tempi di trasferimento, dell'ora di inizio gara, della categoria, ecc.) e comunque entro massimo due ore dall'orario ufficiale d'inizio gara.

Qualora i rilievi presentati da una Società in merito alla regolarità dei campi di gioco e delle attrezzature non vengano riconosciuti fondati o se gli interventi effettuati, a giudizio della Società che aveva mosso i rilievi, non fossero ritenuti sufficienti a eliminare l'irregolarità riscontrata, la stessa non può rifiutarsi di partecipare alla gara se viene così deciso dall'arbitro.

La Società può, tuttavia, presentare all'arbitro, a firma del dirigente accompagnatore ufficiale o, in mancanza, del capitano della squadra, una riserva scritta alla quale deve fare seguire tutti gli adempimenti previsti dalle procedure del regolamento di giustizia sportiva per i reclami, ivi compreso il preannuncio non potendosi considerare tale la riserva scritta.

Qualora l'irregolarità venga riscontrata nel corso della gara e se la stessa non poteva essere constatata prima, la riserva va presentata all'atto della scoperta dell'irregolarità.

I reclami sulla regolarità dei campi di gioco e delle attrezzature non preceduti dalla riserva scritta, da presentarsi nei tempi e con le procedure prescritte, sono inammissibili. (Art. 71 – 72 – 73 – 74 - 75 Norme Nazionali A.S.).

### ***2. Se il campo di gara viene ritenuto non regolare dagli arbitri, come ci si deve comportare?***

Prima dell'inizio della gara:

L'arbitro invita la società ospitante o i responsabili dell'impianto a provvedere immediatamente e comunque entro un termine congruo che consenta lo svolgimento della gara.

Durante lo svolgimento di una gara:

Se durante la disputa d'una gara le attrezzature di gioco, per motivi sopravvenuti, risultassero non più regolari, l'arbitro sospende la gara e invita la squadra ospitante, o prima nominata nel calendario se ciò la compete, a provvedere per rimettere in funzione le attrezzature medesime.

Un'altra possibilità è quella di reperire un altro campo da gioco regolare ma il conseguente trasferimento deve avvenire, a giudizio dell'Arbitro, in tempi e modi ragionevoli (tenendo conto delle distanze, dei tempi di trasferimento, dell'ora di inizio gara, della categoria, ecc.).

Il tempo massimo di attesa per iniziare o riprendere il gioco, in ogni caso prospettato, che deve tenere conto delle situazioni obiettive (ad esempio l'avanzare dell'oscurità o gli orari dei mezzi pubblici per il rientro in sede della squadra ospite, oppure di altre gare programmate nello stesso impianto e altri impegni arbitrali nella stessa giornata degli arbitri designati) non può essere superiore alle 2 ore (le due ore devono essere, quindi, sempre intese come limite non imperativo e obbligatorio ma solo come tempo massimo di attesa).

Durante tale tempo le due squadre debbono restare a disposizione dell'arbitro.

In conclusione, nel caso in cui non possa essere reperito un altro impianto e perdurando lo stato delle cose, il 1° arbitro, dopo aver effettuato in ogni caso il riconoscimento dei componenti le due squadre, dichiara chiusa la gara riportando i fatti nel rapporto di gara.

Spetterà l'Organo Giudicante a prendere provvedimenti a riguardo.

### **3. Qual' è il tempo massimo di attesa dall'orario ufficiale d'inizio gara in caso di squadre ritardatarie?**

Il tempo di attesa è di massimo 30 minuti dall'orario ufficiale d'inizio gara.

Tuttavia i Comitati del CSI possono fissare tempi d'attesa di durata diversa tenendo conto, anche, dei problemi organizzativi e delle effettive disponibilità dei campi di gioco.

Tale decisione va portata a conoscenza di tutte le società sportive all'inizio dell'anno sportivo o della singola Manifestazione.

Per le fasi regionali e interregionali il tempo d'attesa è fissato per tutte le discipline sportive e per ogni categoria in 60'.

Per i concentramenti e le finali nazionali saranno volta per volta stabilite e comunicate le opportune disposizioni.

Le squadre ritardatarie saranno ammesse a disputare la gara se entro il termine previsto per il tempo d'attesa saranno nelle condizioni di dare inizio al gioco presentandosi all'arbitro con gli atleti in tenuta di gara. (Art. 56 Norme Nazionali A.S.).

### **4. A quale livello deve trovarsi la superficie della zona di servizio?**

Tutta la superficie della zona di servizio deve essere piana ed orizzontale e deve trovarsi allo stesso livello del terreno di gioco.

### **5. Nel caso la zona libera sia delimitata da transenne, può il giocatore al servizio portarsi oltre tale limite per servire?**

No, la regola 1.4.2 precisa che la zona di servizio si estende in profondità fino al limite della zona libera.

### **6. Nel caso in cui la zona libera non sia delimitata da transenne, tabelloni pubblicitari, ecc., ma da una linea tracciata sul pavimento, può il giocatore al servizio eseguire la battuta oltre tale limite?**

La zona libera deve essere delimitata da ostacoli e non da linee sul terreno. Pertanto la zona di servizio si estende in profondità fino al primo ostacolo posto sul pavimento, che deve delimitare il rettangolo simmetrico della zona libera intorno al terreno di gioco. E' perciò ovvio che gli ostacoli posti sul terreno per delimitare la zona libera, debbono essere posizionati in modo tale da formare appunto un rettangolo simmetrico per segmenti retti allineati senza soluzione di continuità. Gli ostacoli costituiti dai basamenti di sostegno dei tabelloni da pallacanestro sono esclusi da tale considerazione.

### **7. Se nel recupero di una palla un giocatore viene ostacolato nella zona libera da uno spettatore, l'azione deve essere ripetuta?**

Sì, nella zona libera i giocatori debbono poter giocare senza ostacoli

### **8. Si può recuperare la palla al di fuori della zona libera?**

Sì, i giocatori possono giocare la palla oltre la zona libera anche se al momento di colpirla si trovino o saltino da una superficie di livello diverso dal piano di quello dell'area di gioco o si avvalgono del sostegno di strutture o di un compagno.

### **9. Si deve ripetere l'azione se un giocatore nel tentativo di recuperare una palla trova sul percorso il 2° arbitro che lo ostacola?**

No, il 2° arbitro in tale evenienza deve spostarsi per non intralciare l'azione del giocatore, ma se nonostante ciò la sua posizione risulta di ostacolo per l'atleta, l'azione non deve essere rigiocata, come non lo deve quando l'ostacolo è costituito dalle attrezzature (pali, seggiolone, ecc.).

### **10. Cosa succede se a causa di umidità il terreno di gioco diventa scivoloso?**

Il 1° arbitro può dichiarare impraticabile il terreno di gioco se ritiene che la situazione verificatasi non permetta il regolare svolgimento della gara, chiedendo la disponibilità di altro campo idoneo.

Tuttavia, se valuta che l'asciugatura ripristini la praticabilità del terreno di gioco, deve intervenire in tal senso ritardando la ripresa del gioco per far asciugare il terreno.

**11. Come si deve regolare l'arbitro nel caso che la temperatura ambientale sia inferiore ai 10° C.?**

Quando l'arbitro constata che la temperatura ambiente è inferiore ai 10° C., può dichiarare il campo impraticabile, in quanto il gioco può essere pericoloso a causa del freddo.

**12. Se l'illuminazione non risulta adeguata, come si deve comportare l'arbitro?**

Deve considerare il terreno di gioco non regolamentare.

**13. Come si deve comportare l'arbitro nel caso in cui un tabellone di pallacanestro si trovi all'interno della zona libera?**

Se tale presenza non è agevolmente possibile eliminarla oppure non crea un eccessivo disturbo al gioco, il 1° arbitro deve ritenere terminata l'azione di gioco ogni qualvolta la palla impatta tale ostacolo, sanzionando il fallo alla squadra che ve l'ha inviata. Nel caso in cui, in tale situazione, la zona di servizio ha una profondità tale che il giocatore al servizio può essere coperto dal tabellone alla vista dei giocatori in ricezione e del 1° arbitro, quest'ultimo deve pretendere che il servizio sia eseguito da una posizione per cui l'azione non sia coperta dallo stesso tabellone. Di tale evenienza l'arbitro dovrà informare i capitani delle squadre. Se la palla lanciata dal giocatore al servizio colpisce il tabellone o il canestro, deve essere ritenuta come un tentativo di servizio. Se la palla di servizio, dopo essere stata colpita dal battitore, impatta con il tabellone o il canestro, si deve considerare il servizio falloso.

**14. Nel caso in cui la zona circostante il terreno di gioco presenti un dislivello rispetto allo stesso, quale deve essere considerato il limite della zona libera?**

La presenza sul pavimento della zona circostante di un dislivello rispetto al terreno di gioco, costituisce il limite della zona libera in corrispondenza di tale dislivello.

**15. Se la zona libera è costituita da un pavimento di diversi colori o da materiale differente, può ritenersi regolare?**

È da ritenersi regolare un'area di gioco la cui zona libera presenti colori differenti sullo stesso materiale o se più materiali costituiscono il pavimento, purché posti allo stesso livello del terreno di gioco e rispondenti alle caratteristiche previste dalla regola 1.2.3.

**16. Nel caso mancassero delle righe del campo, è corretto utilizzare, al loro posto, del nastro adesivo da attaccare al pavimento?**

Se l'arbitro valuta che tale nastro adesivo attaccato al pavimento non può rappresentare un pericolo per i giocatori (cioè che nessun atleta possa inciampare o scivolare sul nastro stesso), considererà, sotto la sua responsabilità, il campo regolare.

**17. Quali sono le caratteristiche e le attrezzature del campo obbligatorie?**

Le seguenti caratteristiche e/o attrezzature sono obbligatorie ma non indispensabili cioè se mancano ad inizio gara o divengono irregolari durante il suo svolgimento, l'incontro potrà svolgersi comunque regolarmente ma eccezionalmente.

La loro mancanza dovrà essere segnalata sul rapporto di gara da parte dell'arbitro per gli opportuni provvedimenti dell'Organo Giudicante.

- a) Un seggiolone per il 1° arbitro (posto in posizione centrale rispetto al campo e ad una distanza dalla rete tale da non disturbare il gioco, in modo da permettere all'arbitro di osservare il gioco da un'altezza di circa 50 cm. al di sopra del bordo superiore della rete);
- b) Un tavolo con sedia per il segnapunti;
- c) Le panche per le riserve e gli altri componenti le squadre (per 11 persone);

- d) L'asta di misurazione dell'altezza della rete;
- e) Il tabellone segnapunti;
- f) Le righe di delimitazione della zona d'attacco (e il loro prolungamento), di sostituzione, quelle poste sotto la rete di delimitazione dei due campi da gioco.
- g) Le righe laterali di delimitazione della zona di servizio.
- h) Le antenne.
- i) Bande della rete.
- j) Spogliatoio/i capiente/i e sufficiente/i per le due squadre
- k) Spogliatoio per l'arbitro.
- l) Obbligatori 3 palloni (2 della squadra ospitante e 1 della squadra ospite Reg. 3.3)

**18. Quali sono le caratteristiche e le attrezzature indispensabili del campo cioè senza le quali la gara non può essere iniziata o continuata?**

- a) La rete, i pali e i cavi
- b) Un pallone regolamentare.
- c) Righe perimetrali del campo.
- d) Illuminazione sufficiente (Reg. 1.6)
- e) Temperatura sufficiente (Reg. 1.5)

**19 Qualora mancassero le righe di delimitazione della zona di attacco, l'arbitro come si dovrà comportare?**

Come da Casistica, le righe di delimitazione della zona di attacco e il loro prolungamento sono obbligatorie ma non indispensabili per lo svolgimento della gara. Pertanto l'arbitro farà disputare regolarmente la gara segnalando il fatto sul rapporto di gara per gli opportuni provvedimenti da parte dell'Organo Giudicante.

L'arbitro, senza l'ausilio delle righe di delimitazione, sanzionerà comunque tutti i falli che riguardano la zona di attacco (attacco del difensore, ecc...), con lo stesso criterio di valutazione con cui sanziona il fallo di "palla fuori dallo spazio di passaggio" quando mancano le antenne.

## **Regola 2: RETE E PALI**

**1. Come deve essere verificata la tensione della rete?**

Il 1° arbitro deve controllare la tensione della rete servendosi di un pallone che, lanciato verso il centro della stessa, deve rimbalzare indietro con sufficiente forza.

**2. È consentito giocare con una rete che abbia delle maglie rotte?**

No, salvo che l'inconveniente venga eliminato.

**3. È consentito giocare con una rete con maglie non quadrate?**

No.

**4. Se durante il gioco la rete si abbassa, o si rompe, come si comporterà l'arbitro?**

La gara deve essere sospesa e, dopo aver riparato o sostituito la rete, si deve riprendere il gioco facendo ripetere il servizio se l'azione ne era stata inficiata. Se la rete si abbassa o si rompe per l'impatto della palla di servizio con la rete, viene comunque sanzionato il fallo del servizio.

### ***5. Come ci si deve comportare nel caso le antenne manchino o si deteriorino durante il gioco?***

La presenza delle antenne è obbligatoria per ogni gara ufficiale. In caso di mancanza o di loro deterioramento durante il gioco, senza possibilità di sostituzione, la gara si deve disputare ugualmente e sarà considerata regolare a tutti gli effetti. Nel caso non sia possibile disporre di entrambe, la gara deve disputarsi senza le antenne.

### ***6. Quando deve misurarsi l'altezza della rete?***

Il 1° ed il 2° arbitro debbono misurare l'altezza della rete nel momento prescritto dal protocollo di gara e quando lo ritengono opportuno, anche su richiesta dei capitani. Comunque le attrezzature debbono essere preventivamente controllate all'arrivo degli arbitri sul campo di gara.

### ***7. Come si deve comportare l'arbitro in caso di mancanza dell'asta per la misurazione dell'altezza della rete?***

La società ospitante è tenuta a mettere a disposizione degli arbitri un'asta per la misurazione dell'altezza della rete. Qualora questa manchi, gli arbitri decidono sull'altezza della rete prima dell'inizio della gara, segnalando il fatto sul rapporto di gara.

## **Regola 3: PALLONI**

### ***1. Come si deve comportare l'arbitro nel caso in cui il pallone si sgonfi durante il gioco?***

Se il pallone perde considerevolmente pressione durante una azione, il 1° arbitro deve giudicare se tale stato ha determinato sfavorevolmente l'azione stessa ed in tal caso la deve farla ripetere con il pallone di riserva.

### ***2. Come deve essere effettuata la scelta dei palloni prima dell'inizio della gara?***

Il Colore del pallone può essere uniforme e chiaro o una combinazione di colori. La scelta del colore del pallone è della squadra ospitante.

Se non sono messi a disposizione strumenti tecnici per il controllo del pallone (manometro, ecc...) sarà l'arbitro a decidere sulla regolarità del pallone.

## **Regola 4: SQUADRE**

### ***1. Quali sono le persone ammesse nell'area di gioco?***

Durante lo svolgimento delle gare, sono ammesse nell'area di gioco, solo ed esclusivamente, le seguenti persone:

- a) Per ciascuna delle due Società le sole persone indicate nell'elenco giocatori consegnato all'arbitro (in regola per quanto riguarda il controllo del riconoscimento e del relativo tesseramento Csi).
- b) I Commissari di campo e gli Osservatori arbitrali dietro esibizione alla Società prima nominata in Calendario della tessera Csi e della designazione ricevuta
- c) I componenti del Consiglio e della Presidenza di Comitato e la Commissione Tecnica Pallavolo, dietro esibizione della tessera Csi riportante la loro qualifica.
- d) L'eventuale dirigente addetto all'arbitro della squadra ospitante,
- e) Gli addetti dell'impianto per svolgere le mansioni loro proprie
- f) I rappresentanti della forza pubblica se presenti per servizio.

(Art. 83 delle Norme Nazionali Csi).

## ***2. Come deve avvenire la verifica degli elenchi e dei documenti?***

Gli arbitri, ricevuti gli elenchi e i documenti, provvederanno a verificarne l'esatta e completa compilazione, la corrispondenza tra i nomi riportati negli elenchi, i documenti esibiti, nonché l'esatta indicazione e il numero di ciascuno di essi. In caso di non corretta o incompleta compilazione degli elenchi inviteranno il dirigente interessato o il capitano a regolarizzare e completare gli stessi. In caso di mancanza di tessere Csi o di documenti di riconoscimento inviteranno il dirigente o il capitano a produrli subito e a regolarizzare la posizione dei suoi tesserati. Una società, tramite un proprio dirigente, può richiedere all'arbitro di esaminare direttamente le tessere Csi e i documenti di riconoscimento della squadra avversaria e può, anche, in questa occasione, avanzare rilievi, dubbi e perplessità sulla documentazione prodotta; se tali dubbi non si ritengono risolti la Società può preannunciare reclamo agli Organi Giudicanti e può chiedere all'arbitro di trattenere la documentazione oggetto di supposta irregolarità perché venga esaminata in sede di reclamo. In tal caso l'arbitro si regolerà nel modo seguente:

1) tratterà le tessere Csi o i relativi moduli sostitutivi e li allegherà al rapporto di gara, rilasciando una ricevuta alla Società interessata ;

2) per i documenti di riconoscimento prenderà opportuna nota degli estremi e degli altri elementi utili quali data del rilascio, il nominativo del funzionario che l'ha rilascia

Inviterà, quindi, la Società a produrre gli stessi, o copia degli stessi, nel primo giorno ferialmente utile successivo, al Comitato Csi di competenza. La mancata produzione di tali documenti comporta per la Società l'assunzione dei provvedimenti relativi alla rinuncia a gara, oltre ad eventuali provvedimenti disciplinari a carico dei suoi responsabili. (Art. 62-66 delle Norme Nazionali A.S.).

Tale comportamento deve essere tenuto anche quando l'arbitro ha la netta sensazione che i documenti consegnati (documenti di riconoscimento o tessere Csi) siano falsi o alterati.

## ***3. Se un giocatore(o più) o un componente della squadra (o più) che non può essere riconosciuto con le modalità regolamentari, non vogliono abbandonare l'area di gioco, come si deve comportare l'arbitro?***

L'arbitro deve avvisare il capitano della squadra che il giocatore e/o il componente della squadra di cui non si può accertare l'identità deve abbandonare l'area di gioco. Se dopo tale avviso la/e persona/e in oggetto non abbandonano l'area di gioco, in un primo momento, l'arbitro sanzionerà la squadra con un ritardo di gioco (avvertimento per ritardo di gioco). Dopo l'ennesimo invito, permanendo la situazione, l'arbitro sanzionerà nuovamente la squadra con un ritardo di gioco (penalizzazione). Dopo quest'ultima sanzione, perdurando ancora questo stato di cose, il 1° arbitro deve ritenere tale squadra rinunziataria e chiudere la gara (6.4.1), dopo aver proceduto al riconoscimento dei presenti.

## ***4. Quando devono essere consegnati all'arbitro gli elenchi giocatori con i relativi documenti di riconoscimento e di tesseramento delle squadre?***

Almeno 20' prima dell'orario ufficiale d'inizio gara. Se ciò non accadesse, l'arbitro dovrà comunque controllare scrupolosamente la regolarità degli elenchi e dei relativi documenti, posticipando l'inizio del protocollo ufficiale e segnalando l'eventuale ritardo sul Rapporto di Gara.

## ***5. Prima dell'inizio della gara debbono essere presenti sul campo tutti gli iscritti sull'elenco consegnato agli arbitri?***

Non necessariamente.

## ***6. Gli iscritti sulla lista ufficiale non presenti al momento dell'inizio della gara, possono prendervi parte al loro arrivo?***

Sì, dopo il controllo della loro identità da parte di uno degli arbitri, possono svolgere subito le loro funzioni (vale per giocatori, allenatori, dirigente, medico e massaggiatore).

### ***7. Può essere modificato l'elenco della composizione della squadra dopo la sua consegna agli arbitri?***

L'elenco, debitamente firmato dal capitano, assieme ai documenti di gara (tessere Csi e documenti di riconoscimento) deve essere consegnato agli arbitri almeno 20 minuti prima dell'inizio della gara per permettere all'arbitro di avere sufficiente tempo per controllare la regolarità del tutto. I nominativi non compresi in elenco, non possono prendere parte alla gara stessa.

Non è permesso modificare o integrare gli elenchi dopo che siano iniziati i preliminari previsti (cioè 13' prima dell'inizio della gara – inizio del protocollo ufficiale d'inizio gara), anche se non si è dato ancora effettivo inizio al gioco. (Art. 65 Norme Nazionali A.S.). Pertanto solo prima dell'inizio del protocollo ufficiale d'inizio gara una squadra può modificare (aggiungere o togliere nominativi) la distinta giocatori anche se è stata già consegnata all'arbitro.

### ***8. Come deve avvenire il riconoscimento dei partecipanti alla gara?***

Il riconoscimento è effettuato dall'arbitro, che potrà avere accanto a sé i capitani delle due squadre; costoro potranno prendere visione e verificare gli elenchi e i documenti dell'altra squadra (questo dovrà avvenire solo su esplicita richiesta di uno o di entrambi i capitani).

Il riconoscimento, se non ci sono particolari ragioni di opportunità, dovrà avvenire nei pressi delle panchine, di regola in una metà campo poi nell'altra metà campo e l'arbitro chiamerà per prima la squadra ospite e poi la squadra ospitante; scorrendo l'ordine riportato nell'elenco, l'arbitro chiamerà prima gli atleti e poi i dirigenti. Ciascuno sarà chiamato con il cognome; deve rispondere col proprio nome, il numero di maglia; l'arbitro tramite il documento di riconoscimento, ne verifica l'identità e controlla che il numero di maglia corrisponda a quello riportato nell'elenco.

Oltre che il loro tesseramento al Csi, i partecipanti alla gara – atleti, dirigenti, tecnici – devono comprovare all'arbitro anche la loro identità. Il riconoscimento può avvenire tramite uno dei seguenti modalità :

1. attraverso uno dei seguenti documenti: carta d'identità, passaporto; patente di guida con foto (anche nuovo formato tessera); porto d'armi; tessera di riconoscimento militare o di servizio civile; tessera di riconoscimento d'una pubblica amministrazione; libretto o tessera universitaria; foto autenticata rilasciata dalla Scuola frequentata, dal Comune di residenza, o dal un notaio; documento o tessera dell'azienda della quali si è dipendenti riportante i dati anagrafici; il permesso di soggiorno per gli stranieri. In questi casi l'indicazione del tipo e del numero del documento di riconoscimento devono essere riportati nell'apposita sezione degli elenchi. Naturalmente tutti i documenti di riconoscimento per essere considerati tali devono essere muniti di foto.
2. Attraverso la tessera Csi con foto: Tale modalità di riconoscimento è consentita a tutti i livelli dell'attività (salvo diversa indicazione del regolamento della manifestazione) per gli atleti minori di 15 anni.
3. attraverso la tessera di riconoscimento sportiva rilasciata dal Comitato CSI di appartenenza o la tessera con foto e dati anagrafici rilasciata da una Federazione Sportiva Nazionale o da una Disciplina Associata del CONI;
4. mediante conoscenza personale dell'atleta o del dirigente da parte dell'arbitro o di uno degli arbitri ufficialmente designati. In tal caso l'arbitro che effettua il riconoscimento diretto e personale firmerà accanto al nome dell'interessato nello spazio riservato all'indicazione del documento di riconoscimento; tale modalità vale solo per l'attività locale e non per quella regionale e nazionale.
5. Nelle fasi regionali e nazionali può essere rilasciata ad ogni partecipante una speciale tessera di accredito con foto che certificherà a tutti gli effetti sia il tesseramento sia l'identità personale.

Se l'arbitro non potrà riconoscere un partecipante alla gara attraverso una delle modalità sopra citate, dovrà attendere che questi abbandoni l'area di gioco prima di iniziare la gara.(Art. 61-62 -63 Norme Nazionali A.S.).

### ***9. Come deve avvenire il controllo del tesseramento Csi dei partecipanti alla gara?***

Per essere ammessi a partecipare alla gara, i giocatori devono essere tesserati al CSI; il numero di tessera va riportato nell'elenco e la tessera va presentata all'arbitro per il relativo controllo.

Devono essere anche accluse all'elenco e presentate all'arbitro le tessere dei dirigenti e dei tecnici ammessi nel campo di gara.

Il tesseramento al CSI può essere dimostrato all'arbitro oltre che con le tessere individuali mediante l'esibizione dei modelli provvisori di tesseramento visti dall'ufficio tesseramento del Comitato o dei tabulati rilasciati dallo stesso ufficio riportanti i dati di tesseramento di ogni singolo atleta, tecnico o dirigente.

**10. Come si deve comportare l'arbitro, nel caso in cui i giocatori di una squadra siano sprovvisti dei numeri sulle maglie?**

La numerazione delle maglie è obbligatoria e l'arbitro deve esigerla anche se provvisoria. Se ciò non fosse possibile, ammetterà a giocare sul campo solo un giocatore per squadra senza numero che verrà identificato sul referto con il numero zero ("0"). Tale fatto va annotato sullo spazio "osservazioni" del referto e deve essere riportato sul rapporto di gara per gli opportuni provvedimenti dell'Organo Giudicante.

In nessun caso l'arbitro permetterà a più di un giocatore della stessa squadra di partecipare alla gara privo di numero (con il numero "0" o "doppio 0").

Eventuali correzioni o composizione del numero della maglia con nastro o altro è permesso purchè sia ben leggibile, chiaro e duraturo nel tempo; ciò, comunque, costituirà motivo di non uniformità della divisa di gioco e l'arbitro segnalerà il fatto sul rapporto di gara per i successivi provvedimenti dell'Organo Giudicante.

**11. Come si deve comportare l'arbitro nel caso in cui i giocatori di una squadra non indossino una divisa uniforme?**

L'arbitro deve fare il possibile perché la squadra risolva sollecitamente il problema. Ove ciò non sia possibile, deve permettere comunque la partecipazione al gioco di questi atleti, segnalando il caso sul suo rapporto di gara.

Per l'attività regionale e nazionale sia la maglia che i pantaloncini devono essere uniformi; per l'attività locale, per la sole categorie giovanile, almeno la maglia deve essere uniforme (Reg. 4.3.1 – 4.3.2). Ogni Comitato a livello locale potrà estendere l'obbligatorietà della divisa uniforme ai pantaloncini.

**12. Si può giocare indossando la tuta?**

Sì, a condizione che tutti i giocatori della squadra in campo indossino la tuta numerata alla stessa stregua della maglia e che, a giudizio dell'arbitro, la temperatura rigida lo richieda.

**13. Si può giocare con i guanti?**

L'uso dei guanti è vietato di qualunque materiale e forma essi siano.

**14. Si può giocare con un gesso o una fasciatura?**

Il 1° arbitro può permettere ad un giocatore di partecipare al gioco con una fasciatura leggera, sempre che tale fatto non costituisca pericolo per lui o per gli altri o un effettivo vantaggio per lo stesso.

**15. Può essere considerato un infortunio la rottura degli occhiali o la perdita delle lenti a contatto da parte di un giocatore e quindi poter essere sostituito in maniera "eccezionale"?**

No.

**16. Quali numeri possono essere posti sulle maglie dei giocatori?**

Ogni giocatore deve indossare una maglia da 1 a 99. Con deroga eccezionale per il numero zero in caso di mancata numerazione (Reg. 4.3.4)

**17. Come si deve comportare l'arbitro quando l'atleta indossa, oltre alla regolamentare divisa, sotto i pantaloncini, la calzamaglia o i pantaloni della tuta?**

Nel caso della calzamaglia non è necessaria alcuna autorizzazione, se però la indossano più atleti, questa deve essere dello stesso colore. Nel caso di pantaloni della tuta invece è necessaria l'autorizzazione del 1° arbitro.



**18. *Nell'ipotesi che nella caduta degli occhiali sul terreno di gioco le lenti si rompano, gli arbitri debbono interrompere l'azione?***

Gli arbitri debbono interrompere l'azione ed autorizzare la pulizia del terreno per la presenza di una situazione di pericolo (frammenti delle lenti). L'azione dovrà essere ripetuta.

**19. *Nell'ipotesi che un atleta smarrisca una lente a contatto, il gioco deve essere interrotto?***

No, il gioco non deve essere interrotto, né si potranno consentire perdite di tempo per la ricerca. Nel caso la squadra richieda uno o due tempi di riposo per effettuare tale ricerca, l'arbitro dovrà consentire l'ingresso sul terreno di gioco ad uno o più giocatori e che non venga effettuata la prevista pulizia del campo interessato, fermo restando il limite temporale nella ricerca posto dalla durata del tempo di riposo.

**20. *Se un giocatore si presenta con un anello vistoso al dito della mano, come si deve comportare l'arbitro?***

Se l'anello o qualsiasi altro oggetto indossato può costituire pericolo per sé o per gli altri in quanto vistoso e con una pietra che potrebbe ferire, l'arbitro dovrà invitare il giocatore di toglierselo. In caso contrario l'atleta non potrà prendere parte alla gara.

**21. *Se una squadra rifiuta di giocare o non si presenta sul terreno di gioco, come si deve comportare il 1° arbitro?***

Si deve limitare a riportare il fatto sul suo rapporto di gara, senza annotare sul referto alcun risultato, dopo aver proceduto al riconoscimento della squadra presente.

## **Regola 5: I RESPONSABILI DELLA SQUADRA**

**1. *Quali e quante sono le figure tecniche previste, oltre i 12 giocatori, che possono essere iscritte nell'elenco dei partecipanti alla gara?***

Sono non più di cinque quali:

1) Allenatore 2) Vice-Allenatore 3) Dirigente Responsabile o Accompagnatore 4) Fisioterapista 5) Medico.

L'assenza di una specifica figura tecnica non può essere integrata con un'altra di diverso tipo.

Ove il regolamento della manifestazione lo preveda è possibile, in aggiunta, anche la presenza dell'addetto all'arbitro anch'esso inserito in elenco.

**2. *Chi può svolgere le funzioni di allenatore o di vice-allenatore?***

Il compito di allenatore o di vice-allenatore può essere svolto esclusivamente dalla persona inserita in elenco con il corrispondente ruolo. Il vice-allenatore subentra nelle funzioni all'allenatore quando quest'ultimo per qualsiasi ragione, anche solo temporaneamente, non sia presente all'inizio della gara o abbandoni l'area di gioco con l'autorizzazione dell'arbitro. Il primo allenatore, al suo arrivo o al suo ritorno, acquisterà le sue funzioni, con l'autorizzazione dell'arbitro e dopo gli opportuni controlli (identità, tesseramento e controllo dell'elenco partecipanti).

Per lo svolgimento dei compiti di allenatore e vice-allenatore i Comitati potranno prevedere l'iscrizione ai relativi Albi del CSI. In tal caso gli interessati devono esibire la relativa tessera che ne accerta la qualifica.

**3. *Nel caso di assenza dell'allenatore ad inizio gara, chi firma il referto di gara nell'apposito spazio, subitodopo il sorteggio?***

-Nessuno se non è presente né il primo né il vice-allenatore.

-Se uno delle due figure tecniche si presenta a gara iniziata, il primo giunto sul campo di gara firmerà il

referto. La cosa (specificando l'orario di arrivo) dovrà essere riportata sul rapporto di gara da parte dell'arbitro.  
-Se è presente il vice-allenatore, questi firmerà ad inizio gara al posto del 1° allenatore assente. In questo caso se il 1° allenatore si presentasse successivamente sul campo di gara, questi, pur svolgendo a tutti gli effetti il suo compito, non deve firmare nuovamente il referto, ma è sufficiente che l'arbitro segnali il suo arrivo tardivo nel rapporto di gara.

### ***3. Chi può svolgere le funzioni di medico o di fisioterapista?***

Un tesserato Csi che

- a) presenti la tessera Csi con la relativa qualifica di fisioterapista o medico se prevista dalle Norme Nazionali del Tesseramento.
- b) Se tali ruoli non sono previsti dal tesseramento Csi, è necessario presentare all'arbitro, oltre la regolamentare tessera Csi, un documento valido e legale rilasciato da un ente pubblico che attesti la relativa qualifica.

### ***4. Chi può svolgere le funzioni di dirigente responsabile o accompagnatore?***

Per lo svolgimento dei compiti di dirigente accompagnatore ufficiale i Comitati potranno prevedere l'iscrizione ai relativi Albi del CSI. In tal caso gli interessati devono esibire la relativa tessera che ne accerta la qualifica. Il nominativo deve essere inserito nell'elenco partecipanti con il corrispondente ruolo.

Si precisa che in ambito locale o regionale non è prevista la figura di "addetto all'arbitro" che verrà ricoperta dal Dirigente Responsabile iscritto in elenco giocatori. Pertanto la persona che ricopre tale ruolo non può mai essere segnato anche come giocatore, ma deve essere a disposizione dell'arbitro in ogni momento della gara, rappresentare la Società, garantendo la sua incolumità e assistendolo ogni qual volta il direttore di gara ritenesse il suo intervento utile.

In particolari manifestazioni, il regolamento specifico può prevedere, oltre la figura del dirigente responsabile, anche quella dell' "addetto all'arbitro".

### ***5. Può essere comunicata la formazione avversaria su richiesta del capitano in gioco?***

No, le formazioni sono segrete e note solo agli arbitri della gara, i quali possono accedere solo alle richieste dei capitani in gioco relativamente alle proprie formazioni.

### ***6. Può il capitano in gioco chiedere spiegazioni su una decisione arbitrale?***

A richiesta del capitano in gioco, il 1° arbitro deve fornire le spiegazioni richieste, senza ammettere però alcuna discussione. E' consigliabile che gli arbitri siano molto precisi nelle segnalazioni dei falli avviando così ad inutili richieste di spiegazione che, se reiterate, possono essere sanzionate.

### ***7. Da chi devono essere espletate le funzioni di capitano nell'intervallo fra un set e l'altro?***

Nell'intervallo tra due set è il capitano della squadra che espleta tale funzione.

### ***8. Nel corso del gioco, il capitano e l'allenatore possono chiedere uno le sostituzioni e l'altro i tempi di riposo?***

Sia il capitano in gioco che l'allenatore hanno il diritto di chiedere agli arbitri le interruzioni di gioco regolamentari, il diritto dell'uno non esclude quello dell'altro.

Tuttavia l'arbitro accederà alla richiesta formulata per prima.

### ***9. Se un giocatore è anche l'allenatore regolarmente iscritto a referto, quando può espletare le sue funzioni di allenatore?***

Durante la gara soltanto quando si trova in panchina.

**10. Nel caso l'allenatore entri in campo come giocatore, il vice allenatore può prendere il suo posto e dirigere la squadra?**

No, il vice allenatore sostituisce l'allenatore soltanto quando questi abbandona l'area di gioco, anche momentaneamente, purché abbia i requisiti richiesti dalle normative Csi.

**11. Come deve intervenire il 1° arbitro nel caso in cui l'allenatore impartisca direttive ai propri giocatori in campo disturbando lo svolgimento della gara?**

Sanzionando una penalizzazione per condotta scorretta.

**11. È consentito all'allenatore di chiedere il punteggio al segnapunti?**

Sì, l'allenatore può chiedere al segnapunti, a gioco fermo e senza arrecare disturbo, il punteggio, il numero delle sostituzioni effettuate e dei tempi di riposo richiesti.

**12. In quali casi l'allenatore si può rivolgere agli arbitri?**

Esclusivamente per richiedere sostituzioni e tempi di riposo.

**13. In mancanza dell'allenatore in panchina può un'altra persona svolgere le sue mansioni?**

No. Solo il Vice-Allenatore (se presente) può sostituire il 1° allenatore quando questi è assente dall'area di gioco.

**14. Se il set inizia con il capitano della squadra in panchina e questi entra in campo durante il suo svolgimento, chi assolverà la funzione di capitano in gioco?**

Nel momento in cui il capitano della squadra entra in campo, rileva automaticamente la funzione del capitano in gioco, anche se questi resta in campo.

**15. Se il capitano in gioco dopo essere stato sostituito rientra in campo, riacquista tale qualifica?**

Se tale capitano in gioco è anche il capitano della squadra, nel rientrare in campo riacquista automaticamente la sua qualifica.

Se non è il capitano della squadra, al suo rientro in campo non riacquista tale qualifica, che resta al giocatore in gioco che era stato nominato al momento della sua sostituzione.

**16. Se in campo si trovano il capitano della squadra (o in gioco) e l'allenatore-giocatore, chi può richiedere interruzioni di gioco agli arbitri?**

Soltanto il capitano in gioco.

**17. Se l'allenatore - giocatore sostituisce un atleta in gioco può richiedere al 1° arbitro di essere nominato capitano in gioco?**

Se il giocatore sostituito dall'allenatore-giocatore è il capitano in gioco, ciò è possibile. Se invece il giocatore sostituito non è il capitano in gioco, l'allenatore-giocatore non può acquisire tale qualifica, a meno che non sia anche capitano della squadra.

**18. Nel caso in cui, al termine di un tempo di riposo, gli addetti alla asciugatura del campo si attardano ad uscire dal campo, come debbono comportarsi gli arbitri?**

Il 1° arbitro deve pretendere l'interruzione dell'operazione di asciugatura nel momento in cui fischia la fine del tempo di riposo, intervenendo sul capitano in gioco della squadra ospitante con una richiesta di sollecitazione sugli addetti a tale operazione, quindi assegnando un ritardo di gioco alla stessa squadra al ripetersi del fatto.

**19. Chi può chiedere agli arbitri la formazione della propria squadra?**

Durante la gara solo il capitano in gioco può conferire con gli arbitri ed è quindi il solo che può intervenire per richiedere di ristabilire la formazione della propria squadra prima del fischio di autorizzazione del servizio. Il 2° arbitro deve comunicare la formazione, con la collaborazione del segnapunti, al capitano in gioco, il quale si può avvicinare al tavolo del segnapunti per evitare di renderla nota anche alla squadra avversaria.

**20. Il 1° allenatore, fra le direttive permesse, può comunicare agli atleti in campo la propria valutazione di palla "dentro" o "fuori"?**

Sì, anche questa è una istruzione, che deve essere permessa come tale.

**21. Se il capitano della squadra si infortuna o deve abbandonare per altri motivi dopo che gli elenchi giocatori sono stati consegnati e dopo che è stato iniziato "il protocollo ufficiale d'inizio gara", come ci si deve comportare?**

Le funzioni di capitano della squadra devono essere assunte obbligatoriamente da un compagno di gioco, annotando il fatto sul referto di gioco nello spazio "osservazioni".

Stessa procedura va adottata se ciò accade a gara iniziata.

## **Regola 6: ACQUISIRE UN PUNTO, VINCERE UN SET, LA GARA**

**1. Nel caso che due falli vengano fischiate uno dal 1° arbitro e l'altro dal 2°, quale deve essere la decisione finale?**

Gli arbitri devono sanzionare con il fischio il fallo che individuano con sicurezza (reg. 25.2.1.2.) intervenendo con immediatezza. Nel caso si verificano due falli, il 1° arbitro deve decidere quale dei due si è temporalmente verificato per primo e quello deve sanzionare, a prescindere dall'eventuale doppio fischio dei due arbitri. La stessa regola vale per due falli esattamente contemporanei di due avversari: il 1° arbitro deve sanzionare il "doppio fallo", a prescindere dal momento in cui vengono emessi gli eventuali fischi dei due arbitri.

**2. Nel caso in cui si verificano i due falli di palla a terra inviatoci da un giocatore attaccante e tocco della rete da parte di un giocatore avversario, quale dei due deve essere sanzionato?**

A tale proposito si possono verificare due casi distinti:

a) Se la palla cade all'interno del campo della squadra in difesa, non esiste problema perché entrambi i falli sono da attribuire a questa squadra;

b) Se la palla cade fuori del campo della squadra in difesa, i due falli sono attribuibili alle due diverse squadre ed il 1° arbitro, a prescindere dal momento del suo fischio e di quello del collega 2°, deve stabilire quale si è verificato per primo e sanzionarlo (palla "fuori" o "rete toccata da un giocatore"). Se i due falli opposti si sono verificati esattamente in contemporaneità, il 1° arbitro deve sanzionare il "doppio fallo" e far rigiocare l'azione.

**3. Il punteggio riportato sul tabellone segnapunti può costituire motivo di contestazione o reclamo?**

No, il punteggio riportato sul tabellone è soltanto indicativo per il pubblico, il cui responsabile è persona incaricata dalla società ospitante. Il solo referto di gara fa fede per il punteggio ufficiale. Comunque il segnapunti deve sempre controllare la concordanza tra il punteggio del referto e quello del tabellone, intervenendo se necessario.

**Regola 7: STRUTTURA DEL GIOCO**

**1. Quali possibilità di scelta ha la squadra che vince il sorteggio?**

- a) Se sceglie il servizio, all'altra squadra spetta di ricevere e di scegliere il campo di gioco.
- b) Se sceglie di ricevere, all'altra squadra spetta di servire e di scegliere il campo di gioco.
- c) Se sceglie il campo di gioco, all'altra squadra spetta di scegliere o il servizio o la ricezione.

**2. Se una squadra si presenta in campo dopo l'orario di inizio previsto, ha il diritto di effettuare il riscaldamento a rete?**

Sì, quello ufficiale (3 minuti), anche se ciò comporterà il protrarsi dell'orario d'inizio.

**3. Nel caso che una o entrambe le squadre arrivino in campo dopo l'orario d'inizio della gara, quando si deve dare inizio all'incontro?**

L'arbitro deve dare inizio alla gara dopo il riscaldamento ufficiale non appena le due squadre presentano almeno 6 giocatori ciascuna. Il tempo di attesa è di 15 minuti, salvo diversa indicazione da parte del Comitato organizzatore (che deve essere in ogni caso massimo 30 minuti).

**4. Se le due squadre o una di esse, richiedono di effettuare il riscaldamento a rete separatamente, quale delle due lo eseguirà per prima?**

La squadra che deve eseguire per prima il servizio.

**5. Quale delle due squadre deve presentare per prima il tagliando della formazione iniziale?**

La squadra che deve effettuare il primo servizio in quel set.

**6. L'allenatore o il capitano, dopo aver consegnato il tagliando della formazione al 2° arbitro o al segnapunti, può richiederne la restituzione per modificarlo?**

No. Unica eccezione è quella prevista per la Categoria Open Mista (Reg. 29.3).

**7. Come debbono disporsi i giocatori difensori rispetto al battitore al momento del colpo di servizio?**

Il giocatore al servizio è esentato dall'ordine di formazione e non costituisce perciò riferimento per gli altri giocatori in campo.

**8. Se fra il tagliando e la formazione in campo esiste una discordanza non riscontrata dal 2° arbitro all'inizio del set, ma soltanto quando lo stesso è in corso di svolgimento, come ci si deve comportare?**

L'arbitro deve interrompere il gioco, assegnare il servizio alla squadra avversaria, ripristinare l'esatta formazione secondo quanto previsto dal tagliando, togliere tutti i punti acquisiti dalla squadra in difetto lasciando all'altra quelli da essa conseguiti.

**9. *Commette fallo la squadra che conquistando il servizio non effettua la rotazione?***

Si. Il segnapunti in tal caso deve avvertire il 2° arbitro che sanziona il fallo dopo che la squadra in difetto ha effettuato il servizio. La squadra in difetto perde l'azione e dovrà effettuare la prevista rotazione, non eseguita in precedenza, prima che il gioco riprenda.

**10. *Come può richiedere la formazione della propria squadra, il capitano in gioco?***

Utilizzando il gesto ufficiale di "formazione" (fare un movimento circolare antiorario con l'indice di una mano).

Il 2° arbitro, o in caso di assenza, il segnapunti e/o il 1° arbitro deve fare avvicinare il capitano nei pressi del tavolo del segnapunti e comunicargliela, ciò allo scopo di non renderla nota alla squadra avversaria. E' tassativamente vietato invitare il capitano a leggersi la formazione autonomamente e direttamente dal referto di gara.

**11. *Come devono comportarsi gli arbitri nel caso in cui si accorgano in ritardo che l'atleta al servizio si trova in fallo di rotazione e la squadra in difetto ha conseguito dei punti?***

Alla squadra al servizio in difetto, che ha conseguito uno o più punti, deve essere sanzionato il cambio di servizio, deve essere ripristinata l'esatta formazione in campo e devono essere tolti tutti i punti conseguiti in tale ordine errato.

**12. *CHIARIMENTI SULLA RICHIESTA DI FORMAZIONE***

Nel caso in cui il capitano in campo chieda la formazione della squadra, il segnapunti la comunichi in modo errato, il capitano contesta ma posiziona i suoi atleti come indicato dal segnapunti, la stessa squadra (in difetto) nel proseguo del gioco acquisisce dei punti, il segnapunti si accorge di aver comunicato una formazione sbagliata, informandone immediatamente l'arbitro, quest'ultimo deve sanzionare il fallo e annullare tutti i punti acquisiti dalla squadra in difetto, ancorchè per errore del segnapunti, far ripristinare la corretta formazione e assegnare il servizio all'avversario. Bisogna riportare il tutto sul referto di gara.

Ad ogni buon conto si richiama l'attenzione dell'arbitro che nel caso prospettato si evidenzia purtroppo un comportamento non attento e non corretto del segnapunti conseguente a distrazione o incapacità nella lettura immediata e corretta del referto di gara, pur dovendo la squadra conoscere la propria formazione in campo.

Si tenga, altresì, presente che tali episodi possono essere evitati dall'arbitro se partecipa all'evolversi di ogni azione di gioco, rientrando tale compito nell'autorità e responsabilità dell'arbitro oltre che del segnapunti.

**Regola 9: TOCCO DI PALLA**

**1. *Quale criterio di valutazione deve essere adottato nelle azioni di pallonetto?***

L'arbitro deve prestare attenzione alla nettezza del tocco, in modo particolare nella attuale pallavolo, nella quale le finte di attacco mutano la direzione della traiettoria della palla. In questo caso il giocatore usa il proprio stile, ma il tocco della palla deve essere comunque netto e, inoltre il giocatore non può tenere le mani a lungo sulla palla al fine di modificarne la direzione della traiettoria e di indirizzarla così in un preciso punto del campo avverso. Se la palla viene cioè accompagnata con la mano, l'arbitro deve immediatamente sanzionare il fallo di trattenuta.

**2. *Se dopo un tocco simultaneo fra due avversari sopra la rete, la palla rotolando sul bordo superiore della stessa va a toccare una asticella quale fallo deve essere sanzionato?***

Doppio fallo.

**3. *Come si comporterà l'arbitro se uno dei componenti la panchina si alza e prende la palla proveniente dal gioco in corso che stava cadendo a terra nelle vicinanze delle linee perimetrali?***

Sanzionerà il fallo di "palla toccata" ed assegnerà la palla alla squadra avversaria.

#### ***4. Come deve essere valutato il primo tocco di squadra?***

Al primo tocco di squadra, in ricezione o in difesa, può essere sanzionato il solo fallo di bloccata o di lanciata (tipo pallamano); non esiste il tradizionale fallo di trattenuta o di accompagnata.

Nel caso di primo tocco di squadra intenzionalmente d'attacco, la valutazione deve essere la stessa prevista per il secondo e terzo tocco, se l'attacco è completato.

### **Regola 10: PALLA IN DIREZIONE DELLA RETE**

#### ***1. Può un giocatore che ha inviato la palla a rete rigiocarla quando la stessa ritorna?***

In questo caso il giocatore commette fallo di "doppia", salvo non si tratti di partecipante a muro.

#### ***2. Se la palla, dopo essere stata toccata per la terza volta da una squadra, tocca la rete senza superarla, l'arbitro deve arrestare immediatamente il gioco?***

No, deve sanzionare il fallo soltanto quando la palla tocca il suolo o è stata toccata per la quarta volta.

#### ***3. Quale decisione prenderà il 1° arbitro nel caso in cui una palla inviata verso il campo avverso sotto la rete colpisce un avversario prima che attraversi completamente il piano verticale della rete stessa?***

Sanzionerà il fallo di "palla fuori" alla squadra che ha inviato la palla verso il campo avverso sotto la rete.

#### ***4. Se nella stessa situazione del caso precedente, un giocatore tocca intenzionalmente la palla che sta andando verso il suo campo prima che attraversi completamente il piano verticale della rete, commette fallo?***

Si. Tale palla non può essere toccata intenzionalmente dal giocatore verso cui sta andando, prima che attraversi completamente il piano verticale della rete sotto di essa.

### **Regola 11: GIOCATORE A RETE**

#### ***1. È sempre fallo quando un giocatore tocca la rete?***

No, secondo quanto previsto dalla Regola 11.3.1. Un giocatore che tocca la rete commette fallo anche se la tocca al di fuori delle bande laterali con le limitazioni della stessa Regola.

Se, però, la palla colpendo la rete la spinge a toccare un giocatore, questi non commette fallo anche se si posiziona in modo tale da esserne colpito. Infatti non si può vietare ai giocatori di posizionarsi dove meglio credono nello spazio del proprio campo di gioco ed in questo particolare caso il giocatore commette fallo solo se sposta qualsiasi parte del suo corpo verso la rete per così toccarla insieme alla palla che l'ha spinta verso di lui.

#### ***2. Un giocatore a rete tocca la stessa con i capelli, è fallo?***

Il contatto con la rete con qualsiasi parte del corpo è fallo.

Il contatto con la rete con i capelli, con la maglia, con l'asciugamano non è da considerare fallo se non crea disturbo al gioco.

**3. Può un giocatore invadere lo spazio avversario sotto la rete per recuperare la palla proveniente dal proprio campo?**

Sì, purché la palla non abbia oltrepassato completamente il piano verticale della rete. Tuttavia, qualora la palla tocchi un giocatore avversario sul suo campo, l'arbitro sanzionerà il fallo alla squadra da cui proveniva la palla stessa.

**4. Può un giocatore passare dall'altra parte della rete tra la linea laterale ed il palo?**

La linea centrale termina alle linee laterali, perciò un giocatore può oltrepassare il piano verticale della rete passando tra la linea laterale e il palo, come anche dietro il palo, senza commettere fallo di invasione, purché non disturbi gli avversari durante il gioco.

**5. Può un giocatore giocare la palla al di sopra del bordo superiore della rete, colpendola nella parte che si trova nello spazio avverso?**

No, perché ogni squadra deve giocare nel suo campo e spazio di gioco ad eccezione del muro invadente se non interferisce sul gioco avverso.

## **Regola 12: SERVIZIO**

**1. Che cosa si intende per inizio del gioco: il fischio dell'arbitro o il colpo di servizio sulla palla?**

La Regola 8.1 chiarisce che l'arbitro fischia per autorizzare il servizio, ma il gioco inizia, ovvero la palla è in gioco, al momento del colpo sulla stessa.

**2. Cosa si intende per tentativo di servizio?**

Il tentativo di servizio non è più contemplato dalle RdG e quindi non deve essere più considerato questo concetto.

**3. Se dopo il fischio di autorizzazione al servizio il battitore si accorge di essere in errore di rotazione, lancia o lascia la palla, come va considerata tale azione?**

Non sarà considerata fallosa, se nell'ambito degli otto secondi il battitore in posizione non corretta o lascia o consegna la palla al compagno che doveva battere e questi esegue il servizio.

**4. Il servizio può essere eseguito con un palleggio a due mani?**

No, la palla deve essere colpita con una mano o con qualsiasi parte del braccio.

**5. Esiste nel servizio il fallo di accompagnata o trattenuta?**

Sì può verificare il fallo di accompagnata o di trattenuta quando il battitore non colpisce la palla, ma la trasporta o la trattiene con una mano.

**6. Può il battitore, prima di lanciare la palla per il servizio, far rimbalzare la stessa o trasportarla da una mano all'altra?**

Ogni giocatore possiede un proprio stile per il servizio ed alcuni per meglio concentrarsi fanno rimbalzare la palla a terra o trasportano la palla da una mano all'altra. Questi movimenti sono consentiti.



**7. Al momento del colpo di servizio le due squadre si trovano con un giocatore in fallo di posizione, quale fallo deve essere sanzionato?**

Doppio fallo.

**8. Al momento del colpo di servizio, la squadra in ricezione è in fallo di posizione, mentre quella al servizio in fallo di "velo", quale dei due deve essere sanzionato?**

Il fallo di posizione della squadra in ricezione è il primo rispetto a quello di velo e pertanto è quello che deve essere sanzionato.

**9. Per eseguire il servizio, il giocatore può muoversi liberamente?**

Sì, il 1° arbitro deve fischiare l'autorizzazione al servizio, senza perdita di tempo, quando il giocatore che serve si trova in possesso della palla dentro o nei pressi della zona di servizio, pronto a servire. Questi successivamente si può muovere liberamente sia dentro che fuori di essa, ma al momento del colpo sulla palla o del salto per colpirla deve essere con i piedi all'interno della zona di servizio.

**10. A chi viene sanzionato il fallo nel caso in cui il giocatore al servizio colpisce la palla ed ha i piedi che toccano la linea di fondo e la squadra in ricezione si trova in fallo di posizione?**

La regola 12.8.1 stabilisce che in tale evenienza il fallo di servizio è preminente rispetto a quello di posizione, pertanto il 1° arbitro dovrà sanzionare il fallo del battitore, ordinando il cambio del servizio.

**11. Se il giocatore al servizio colpisce la palla oltre gli 8 secondi dal fischio del 1° arbitro e la squadra in ricezione si trova in fallo di posizione, a chi verrà sanzionato il fallo?**

Alla squadra al servizio (12.8.1), perché il fallo di posizione si concretizza unicamente al momento del colpo del battitore sulla palla.

**12. È fallo se la palla lanciata dal giocatore al servizio tocca il soffitto o altro oggetto?**

Sì, il servizio viene considerato falloso.

**13. Quando si configura un fallo di velo?**

Quando singolarmente o collettivamente, i giocatori eseguono movimenti o saltelli atti a nascondere la traiettoria della palla di servizio, o quando, singolarmente o in gruppo, alzano le braccia al di sopra della propria testa e la traiettoria della palla passa sopra di loro. Ovviamente se tale traiettoria risulta molto alta rispetto alla rete, il velo non si può configurare.

**14. L'arbitro quando deve fischiare il fallo di servizio che impatta la rete senza superarla?**

Il fallo si verifica nel momento in cui la palla di servizio impatta la rete e non la supera. Il primo arbitro deve considerare il fallo nel momento in cui la palla impatta la rete e fischiare quando è certo che essa non supera il piano verticale della rete stessa.

## **Regola 13: ATTACCO**

**1. Può il 2° arbitro sanzionare il fallo di attacco o di muro sulla palla di servizio?**

Sia il 1° che il 2° arbitro debbono sanzionare fischiando tali falli.

**2. Se due giocatori avversari, entrambi difensori, uno colpisce la palla al di sopra del bordo superiore delle rete partendo con i piedi all'interno della zona di attacco, l'altro esegue il muro, quale dei due commette il fallo?**

Se il muro tocca la palla quando questa non ha attraversato completamente il piano verticale della rete, deve essere sanzionato un "doppio fallo"; se invece il muro tocca la palla quando ha attraversato completamente il piano verticale della rete, deve essere sanzionato il fallo al giocatore che ha compiuto l'attacco.

**3. Quando è da considerarsi falloso l'attacco di un difensore che si trova con i piedi nella zona di attacco?**

Quando la palla viene colpita trovandosi completamente ad una altezza superiore a quella della rete e passa completamente nel campo avverso o viene intercettata da un avversario. Se la palla così giocata colpisce la rete restando nel campo dell'attaccante, egli non commette fallo, così come se essa viene intercettata da un attaccante della stessa squadra e toccata prima che attraversi completamente il piano verticale della rete.

**4. Un giocatore che invade il campo avversario sotto la rete, dopo che la palla tocca il terreno avverso, commette fallo?**

Se l'invasione sottorete del giocatore è successiva all'impatto della palla con il suolo, si deve sanzionare il fallo di palla a terra perché avvenuto per primo (6.1.1.a).

**5. Un giocatore "avanti" (di 1<sup>a</sup> linea) può in ogni caso effettuare un "attacco"?**

Un avanti può completare un attacco da qualsiasi punto del terreno e con la palla in qualsiasi posizione, ad eccezione del servizio avversario, se essa si trova completamente ad una altezza superiore a quella della rete e non ha superato completamente il piano verticale della linea di attacco (Reg. 14.3.4), od a seguito di una "alzata" con le dita rivolte verso l'alto da parte del LIBERO che si trova all'interno della zona d'attacco, se la palla è attaccata quando si trova completamente al di sopra del bordo superiore della rete.

**6. Quando si può completare un attacco sul servizio avversario?**

Quando la palla, al momento del tocco, si trova almeno in parte ad una altezza inferiore a quella del bordo superiore della rete; quando la palla anche ad una altezza superiore a quella della rete, si trova completamente nella propria zona di difesa: ha cioè oltrepassato nella sua traiettoria il piano verticale della linea di attacco.

**7. Può un giocatore compiere regolarmente un attacco colpendo la palla che si trova parzialmente al di sopra del campo avversario?**

L'attacco è considerato corretto se il giocatore attaccante (di prima linea) colpisce la parte di palla che si trova sul proprio campo.

**8. Può un giocatore dopo aver effettuato il muro, schiacciare direttamente la palla verso il campo avversario?**

Il muro non viene considerato come tocco di palla (14.4.1) ed il primo tocco dopo il muro può essere effettuato da qualsiasi giocatore, anche da quello che ha effettuato il muro (14.4.2.); perciò nel caso specifico la schiacciata rappresenta il primo tocco dopo il muro e quindi possibile.

## **Regola 14: MURO**

**1. Un giocatore "avanti" esegue un muro sull'attacco avversario portandosi con le mani al di sopra del bordo superiore della rete, ma viene colpito dalla palla in una parte del corpo che si trova al di sotto di tale bordo. Tale tocco si deve considerare muro o primo tocco della squadra?**

Tale tocco deve essere considerato muro.

**2. Può un giocatore a muro invadere con le mani al di sopra della rete?**

Il giocatore, mentre esegue l'azione di muro, può toccare la palla oltrepassando la rete, ma dopo il tocco d'attacco dell'avversario. Ciò significa che nel caso di un tocco simultaneo dell'attaccante e del bloccante con la palla completamente nello spazio dell'attaccante, quello del muro deve essere considerato un tocco irregolare e quindi sanzionato.

**3. Il muro può toccare sul campo avverso, al di sopra della rete, la palla che ha una traiettoria parallela alla rete?**

Un passaggio interno nel campo avverso non può essere murato perché non è una azione d'attacco, eccetto dopo il terzo tocco.

**4. Se il muro tocca la palla nello spazio avverso al di fuori dello spazio di passaggio, commette fallo?**

Sì, perché la palla che attraversa il piano verticale della rete nello spazio esterno può essere recuperata dai giocatori della squadra da cui sta provenendo mentre gli avversari non possono toccarla in tale posizione.

**5. Se la palla toccata da un muro invadente nella sua caduta verso il suolo, tocca una parte del corpo di un giocatore a muro, a quale delle due squadre deve essere sanzionato il fallo?**

A quella del giocatore a muro se la parte del corpo che viene colpita dalla palla si trova in invasione dello spazio avverso sotto la rete. Alla squadra attaccante se la palla colpisce una parte del corpo non invadente.

**6. A chi viene attribuito il fallo se a seguito di un muro invadente la palla cade sul campo dello stesso muro passando sotto la rete?**

Alla squadra in attacco, considerando regolare il muro.

## **Regola 15: INTERRUZIONI DI GIOCO REGOLAMENTARI**

**1. Può essere interrotto il tempo di riposo prima dei 30" previsti?**

No, i 30" debbono sempre e comunque trascorrere completamente. In questo tempo, fra l'altro, se possibile (non obbligatorio), può essere sistematicamente asciugato il terreno di gioco a cura degli addetti eventualmente messi a disposizione dalla squadra ospitante.

**2. Dopo il fischio del 1° arbitro per autorizzare il servizio, può essere richiesta una interruzione?**

No, in tal caso e per la prima volta nel corso della gara, la richiesta viene respinta, in quanto impropria, anche se il 2° arbitro fischia erroneamente per accordarla. In questa evenienza il 1° arbitro rimischia l'autorizzazione quando le squadre sono pronte ed il battitore è in possesso di palla.

**3. Se una squadra, nel corso dello stesso set, richiede un terzo tempo di riposo, quale sanzione sarà assegnata?**

Nessuna per la prima volta, limitando l'intervento arbitrale alla semplice respinta della richiesta impropria.

**4. Dove va posta la palla durante il tempo di riposo?**

Nella zona di servizio o nei pressi di essa.

**5. Dopo le richieste successive di sostituzione e tempo di riposo, può la stessa squadra usufruire di un'altra sostituzione senza che sia ripreso il gioco?**

No, due richieste successive di sostituzione da parte della medesima squadra devono essere intervallate da almeno una azione di gioco, anche se è stata frapposta fra loro una richiesta di tempo di riposo.

**6. Un componente la squadra, espulso per il set in corso, può portarsi vicino all'allenatore durante i tempi di riposo?**

No, egli deve restare fuori dall'area di controllo (area di gioco, panchina e suoi pressi, area di riscaldamento).

**7. Come deve avvenire la sostituzione dei giocatori?**

A palla fuori gioco, l'allenatore o il capitano in gioco debbono rivolgere la richiesta con la segnalazione ufficiale al 2° o al 1° arbitro, indicando il numero delle sostituzioni che intende effettuare, se più di una.

Avuto l'assenso dagli arbitri, il giocatore che deve entrare in campo, in piedi nella zona di sostituzione vicino alla linea perimetrale, attende l'autorizzazione del 2° arbitro per entrare in campo e per il suo compagno ad uscire.

**8. Quali conseguenze si hanno se per errore viene accordata una settima sostituzione?**

La richiesta di una settima sostituzione deve essere respinta dagli arbitri, senza sanzioni, come richiesta impropria. Se per errore viene accordata tale settima sostituzione, nel momento in cui si rileva l'errore, gli arbitri debbono pretendere il ripristino in campo della corretta formazione (uscita del giocatore in campo con la settima sostituzione e rientro del sostituto), togliere i punti eventualmente acquisiti dalla squadra in difetto, mantenendo quelli conquistati dall'altra squadra.

**9. Durante una sostituzione si possono porgere asciugamani o generi di conforto?**

No, lo si può fare solo nei tempi di riposo.

**10. Nel caso di richiesta di due sostituzioni, solo uno dei giocatori si trova in piedi nella zona di sostituzione, quali provvedimenti debbono essere adottati?**

Si deve concedere la sostituzione per il solo giocatore in posizione regolare, mentre si deve respingere quella dell'altro giocatore, senza alcuna sanzione.

**11. Quali sono le conseguenze di una richiesta impropria?**

Alla prima richiesta, il 1° o il 2° arbitro fischiano e la respingono semplicemente senza sanzione.

Alla seconda richiesta della stessa squadra nella gara, a prescindere dalla persona che l'ha formulata e dal tipo della richiesta, il 1° o il 2° arbitro fischiano ed il 1° assegna un "avvertimento per ritardo di gioco".

Alla terza e successive richieste della stessa squadra nella gara, il 1° o il 2° arbitro fischiano, ed il 1° assegna una "penalizzazione per ritardo di gioco".

PROGRESSIONE DELLE SANZIONI NELLA STESSA GARA PER:

- RICHIESTE IMPROPRIE (RI)
- RITARDI DI GIOCO (RG)

- ( nc ) - non concesse, senza sanzione
- (sc) - avvertimento, senza cartellino
- ( g ) - penalizzazione, cartellino giallo
- RI (nc) 2<sup>a</sup> RI (sc) 3<sup>a</sup> RI (g) SUCC. RI (g)
- RG (sc) 2<sup>a</sup> RG (g) 1<sup>a</sup> RI (nc) SUCC. RI e RG (g)
- RI (nc) 1<sup>a</sup> RG (sc) 2<sup>a</sup> RI (g) SUCC. RI e RG (g)
- RG (sc) 1<sup>a</sup> RI (nc) 2<sup>a</sup> RI (g) SUCC. RI e RG (g)

***12. Nel caso di richiesta impropria formulata durante lo svolgersi di un'azione, l'arbitro deve interrompere il gioco?***

Se come conseguenza della richiesta impropria è prevista la semplice respinta della stessa o l'assegnazione dell'avvertimento per ritardo di gioco (2<sup>a</sup> richiesta nel set), l'azione non deve essere interrotta riservandosi di intervenire a fine della stessa. Se come conseguenza è prevista la sanzione della penalizzazione per ritardo di gioco (3<sup>a</sup> e successive richieste improprie o 2<sup>a</sup> e successive richieste improprie dopo che era stato assegnato alla stessa squadra nella gara un avvertimento per ritardo), il 1° arbitro deve interrompere l'azione mostrando il cartellino giallo con la conseguenza dell'assegnazione di un punto alla squadra che aveva eseguito il servizio, se la penalizzazione è assegnata alla squadra in ricezione, o un punto ed il cambio del servizio se tale penalizzazione interessa la squadra che aveva effettuato il servizio stesso.

***13. Può un allenatore richiedere più di una sostituzione ed al momento di effettuarle, rinunciare?***

Sì, a condizione che le sostituzioni siano richieste nei modi regolamentari e che ne venga effettuata almeno una; l'allenatore non riceve nessuna sanzione se nella esecuzione della sostituzione non causa ritardo alla ripresa del gioco. Nell'ipotesi che invece dopo la richiesta, rinunci a tutte le sostituzioni, alla squadra verrà assegnato, un "avvertimento per ritardo", se è il primo nel corso della gara, o una "penalizzazione" se è recidiva.

***14. Se per errore gli arbitri accolgono la richiesta del terzo tempo di riposo e se ne accorgono in ritardo, come devono comportarsi?***

Devono immediatamente interrompere il tempo di riposo senza alcuna sanzione, in quanto richiesta impropria (15.6), se la prima nella gara, e riprendere subito il gioco.

***15. Può il capitano della squadra, che si trova in panchina perché sostituito o perché non entrato in campo, richiedere le sostituzioni ed i tempi di riposo?***

No, tali richieste possono essere rivolte agli arbitri dal 1° allenatore o dal capitano in gioco (15.2.1).

***16. Quale conseguenza ha la seconda richiesta di sostituzione di una stessa squadra, senza che sia stato ripreso il gioco dopo la prima effettuata?***

Gli arbitri respingeranno questa seconda richiesta senza alcuna sanzione (15.6), in quanto richiesta impropria, se trattasi della prima richiesta impropria della gara.

***17. Come intervengono gli arbitri nel caso in cui l'allenatore non esegua il segnale ufficiale per richiedere le interruzioni regolamentari ancorché richieste verbalmente?***

Non accolgono la richiesta perché non formulata.

***18. Come si comporteranno gli arbitri nel caso in cui l'allenatore o il capitano in gioco non indichino il numero di sostituzioni che intendono effettuare?***

Se non viene fornita alcuna indicazione sul numero delle sostituzioni che si intendono effettuare, va inteso che se ne vuol effettuare solo una e una sola deve essere concessa, anche se si presentano nella zona di sostituzione più atleti (15.5.4).

**19. In caso di espulsione o squalifica di un giocatore, come può essere sostituito?**

Il giocatore espulso o squalificato deve essere sostituito nei modi regolamentari (mai eccezionali):

- se titolare, deve essere sostituito da una delle riserve mai entrate in campo nel corso del set;
- se riserva entrata in campo per sostituire un titolare nel corso del set, deve essere sostituito dallo stesso titolare.

Nel caso che la sostituzione regolamentare non possa essere effettuata, il set termina con la squadra avversaria che acquisisce tutti i punti necessari per vincerlo, mentre la squadra in difetto mantiene i punti conquistati fino a quel momento.

**20. Nel caso di infortunio di un atleta durante il riscaldamento ufficiale dopo la consegna del tagliando**

**della formazione iniziale dove è incluso, quale provvedimento deve essere adottato?**

Si deve accordare una sostituzione regolamentare prima dell'inizio del gioco sullo 0-0.

**21. Un giocatore viene trovato in gioco mentre doveva essere in panchina. Il suo allenatore ha già fatto sei sostituzioni, come si comporta l'arbitro?**

L'arbitro sancisce:

- 1) La perdita dell'azione;
- 2) Il giocatore in errore torna in panchina ed il suo titolare torna in campo; questa correzione non conta come sostituzione, ma il ritorno del giocatore alla panchina non cancella l'eventuale avvenuta sostituzione dello stesso giocatore durante il tempo che è rimasto in campo;
- 3) Tutti i punti realizzati dalla squadra, quando il giocatore era in campo vanno cancellati; tutti i punti della squadra avversaria sono validi e vanno conservati;
- 4) nessun altro provvedimenti vanno presi nei confronti della squadra in difetto;
- 5) Il fatto va riportato nel rapporto di gara.

**22. Al termine di una azione di gioco l'arbitro sanziona una penalizzazione ad una delle due squadre, con conseguente acquisizione di un punto all'altra squadra. Tale movimento del punteggio deve essere considerato come lo svolgimento di un'azione di gioco?**

No; concretamente non c'è stata alcuna azione di gioco.

Pertanto:

- a) se il libero era uscito o entrato prima di tale penalizzazione, non può rientrare o riuscire
- b) Se era stata accordata una richiesta di sostituzione, dopo la penalizzazione la stessa squadra non può rivolgere una seconda richiesta di sostituzione.

**23. L'arbitro assegna "un doppio fallo" decretando la ripetizione dell'azione. Lo scambio di gioco effettivamente avvenuto deve essere considerato come lo svolgimento di un'azione di gioco?**

Si, perché concretamente c'è stata lo svolgimento di azione di gioco anche se conclusasi con "un doppio fallo".

Pertanto:

- a) se il libero era uscito o entrato prima di tale azione, può rientrare o riuscire
- b) Se era stata accordata una richiesta di sostituzione prima di tale azione che deve essere ripetuta, la stessa squadra può rivolgere una seconda richiesta di sostituzione.

**24. Come deve essere sostituito un giocatore infortunato?**

Nei modi regolamentari: se è una riserva, dal titolare precedentemente da lui sostituito; se è un titolare, da una delle riserve in panchina che in quel set non è ancora entrata in campo. Nel caso non sia possibile una sostituzione regolamentare come sopra detto, deve esserne concessa una eccezionale con uno dei giocatori in panchina in quel momento, senza distinzione fra riserve e titolari.

Se l'eccezionalità riguarda il numero oltre le sei sostituzioni permesse per set, si deve accordare la 7<sup>a</sup> sostituzione, possibilmente con le modalità di attuazione regolamentari .

Il giocatore sostituito in maniera eccezionale non può rientrare in gioco per la gara e quindi deve lasciare l'area di gioco.

Ogni infortunio deve essere registrato nello spazio "Osservazioni" del Referto di gara.

**25. È possibile effettuare una o più sostituzioni prima dell'inizio del set?**

Si. Tali sostituzioni vengono registrate sul referto al punteggio di 0-0.

Dopo il controllo della formazione iniziale da parte del 2° arbitro, anche il LIBERO può effettuare la sostituzione di un "difensore" prima dell'inizio del set.

## **Regola 16: RITARDI DI GIOCO**

**1. Quali sono le sanzioni previste per i ritardi di gioco?**

Le sanzioni per ritardi di gioco sono assegnate alla squadra e non alla singola persona. Pertanto esse non possono essere sommate a quelle assegnate per condotta scorretta. Al primo ritardo di gioco viene assegnato un "avvertimento"; al ripetersi del ritardo di gioco nella stessa gara, di qualsiasi tipo esso sia anche differente dal primo, alla squadra viene assegnata una "penalizzazione", così come a tutti i successivi ritardi di cui si rende colpevole la stessa squadra nella gara.

**2. Se al momento della richiesta di sostituzione da parte dell'allenatore il giocatore che deve entrare incampo non si trova nella zona di sostituzione, quale sanzione sarà applicata?**

Avvertimento per ritardo se la squadra non aveva in carico già un altro ritardo di gioco; penalizzazione per ritardo se la squadra nella gara era già stata sanzionata per uno o più ritardi di gioco, anche se diversi dalla ritardata sostituzione.

La sostituzione, comunque, non sarà accordata se non dopo un'altra azione effettiva di gioco e se regolarmente richiesta.

**3. Se dopo il fischio dell'arbitro che determina la fine del tempo di riposo, una delle due squadre si attarda a parlare con l'allenatore senza riprendere posto in campo, come si comporterà il 1° arbitro?**

Sanzionerà un "avvertimento per ritardo" (16.2) se è il primo ritardo nel corso della gara, una "penalizzazione" in caso di recidiva in ritardo di gioco.

**4. Dopo l'intervallo tra un set e l'altro il 2° arbitro richiama le squadre in campo, cosa avviene se una di esse ritarda il suo ingresso sul terreno di gioco?**

Se la squadra si attarda e non rientra sollecitamente in campo o l'allenatore non consegna la formazione, il 1° arbitro deve sanzionare un "avvertimento per ritardo", e se ugualmente dopo di ciò non si presenta ancora in campo le viene assegnata una "penalizzazione per ritardo". Perdurando ancora questo stato di cose, il 1° arbitro deve ritenere tale squadra rinunziataria e chiudere la gara (6.4.1).

## **Regola 17: INTERRUZIONI ECCEZIONALI DI GIOCO**

**1. Nel caso in cui in un set iniziato su un terreno di gioco che diviene impraticabile e che venga rigiocato su un altro reperito dalla squadra ospitante dopo una interruzione inferiore alle due ore, si sono verificate sostituzioni regolamentari, per giocatore/i espulso/i, squalificato/i o per incidente, quali formazioni iniziali dovranno essere presentate?**

Le formazioni che debbono iniziare il set annullato debbono essere le stesse che erano state presentate per quel set, a prescindere da eventuali sostituzioni di giocatori che fossero state effettuate. Fanno eccezione quelle eseguite per giocatore/i espulso/i o squalificato/i o per infortunio, nel qual caso i giocatori che sono subentrati dovranno far parte, necessariamente, delle formazioni iniziali del set da rigiocare. Le sanzioni disciplinari adottate non vengono annullate.

**2. Una squadra dispone di una sola riserva in panchina, che ha già sostituito un titolare ed è stata sostituita dallo stesso; nel caso si verifichi un infortunio ad altro titolare, si deve effettuare una "sostituzione eccezionale" o possono essere accordati i tre minuti?**

La regola 15.7 prevede che in tale caso sia necessario procedere subito alla "sostituzione eccezionale"; la concessione dei tre minuti di recupero (17.1.2) è prevista unicamente nel caso che non siano possibili sostituzioni regolari o eccezionali.

**3. Nel caso in cui, durante un'azione di gioco, un occupante la panchina entra sul terreno di gioco per qualsiasi motivo (esultanza, ecc.), quale deve essere il comportamento del 1° arbitro?**

Il 1° arbitro dovrà sanzionare il fallo della squadra per la presenza di 7 giocatori in campo o di persona oltre i 6 giocatori.

## **Regola 18: INTERVALLI TRA I SET E CAMBI DI CAMPO**

**1. La durata dell'intervallo tra due set è riducibile?**

No, tale intervallo deve essere esattamente quello previsto, necessario per l'espletamento degli adempimenti regolamentari (cambio di campo, asciugatura del terreno, trascrizione e controllo delle formazioni).

**2. Dove va posto il pallone durante l'intervallo fra i set?**

Deve essere posto nella zona di servizio o nelle sue vicinanze o in possesso dei raccattapalle, se presenti. Alla fine del quarto set, nel caso del 5° decisivo, il pallone deve essere consegnato al 2° arbitro.

**3. Dopo il cambio di campo all'8° punto del set decisivo, le squadre possono richiedere una interruzione di gioco?**

Sì, entrambe le squadre possono richiedere sia la sostituzione che il tempo di riposo prima di riprendere il gioco.

## **Regola 19: IL GIOCATORE "LIBERO"**

**1.. Il LIBERO effettua una sostituzione dopo il fischio di autorizzazione del servizio ma prima che la palla venga messa in gioco dal battitore.**

Per la prima volta il 1° arbitro, a fine azione, assegna un avvertimento verbale; per le successive infrazioni dello stesso tipo, dopo aver interrotto il gioco, deve sanzionare un "ritardo di gioco", mostrando la prevista segnaletica ufficiale.

**2. Il LIBERO effettua una sostituzione dopo il fischio di autorizzazione del servizio e dopo che la palla sia messa in gioco dal battitore.**

L'arbitro ferma il gioco e sanziona il fallo di posizione.

**3. Il LIBERO effettua due sostituzioni consecutive senza che tra di esse si sia svolta almeno un'azione di gioco.**

Il 1° arbitro deve sanzionare un "ritardo di gioco", mostrando la prevista segnaletica ufficiale.



#### ***4. Il LIBERO infortunato deve essere rimpiazzato immediatamente?***

No, l'allenatore può decidere di richiedere il rimpiazzo del LIBERO infortunato dopo qualche tempo.

Il libero può essere "rimpiazzato" da un qualsiasi giocatore in panchina. Tale giocatore che rimpiazza il libero infortunato deve essere riconoscibile dagli altri compagni di gioco ( a titolo di esempio deve mettersi un'altra maglia distinguibile oppure mettere a rovescio quella che già indossa). Il rimpiazzo (indicando i numeri dei giocatori) deve essere annotato nello spazio "osservazioni" del referto di gara.

Inoltre il giocatore che rimpiazza il libero può essere anche il capitano della squadra, il quale, però, in questo caso, dovrà trasferire la sua qualifica ad un altro giocatore. Il fatto dovrà essere registrato sul referto di gara.

#### ***5. Il LIBERO quante volte nell'arco della gara può essere rimpiazzato per infortunio?***

Una sola volta (Reg. 19.3.3.1).

#### ***6. Sostituzione attraverso il LIBERO:***

Se l'allenatore intende sostituire un giocatore che si trova in panchina perché sostituito dal LIBERO, deve prima far rientrare in campo l'atleta e quindi immediatamente richiederne la sostituzione.

A volte può accadere che nei tempi di riposo, una squadra esca dal campo con il Libero in formazione, e vi rientrano senza lo stesso, ma con l'atleta che era stato da lui sostituito in precedenza. Tale procedura non è corretta, in quanto il Libero deve sostituire il difensore e viceversa in modo ben visibile agli arbitri e al segnapunti. Pertanto, in tale evenienza, gli arbitri, anche su suggerimento del segnapunti che controlla tali movimenti compilando il referto, debbono assegnare un Ritardo di Gioco alla squadra in difetto, e ripristinare la formazione corretta. Se il Libero per la rotazione prevista dovesse andare in zona 4, dopo aver assegnato il Ritardo di Gioco, si deve permettere lo scambio prima di riprendere il gioco, mentre negli altri casi si deve attendere almeno un'azione di gioco.

### **Regola 21: CONDOTTA SCORRETTA E SUE SANZIONI**

#### ***1. Se a due giocatori avversari viene contemporaneamente comminata la sanzione della penalizzazione (cartellino giallo), quali sono le conseguenze pratiche sul gioco?***

La Regola 6.1.1.2 prevede che nel caso siano commessi contemporaneamente due falli da avversari, deve essere sanzionato "doppio fallo" e l'azione deve essere rigiucata. Pertanto nel caso prospettato si devono trascrivere le penalizzazioni sul referto di gara, come previsto, e devesi ripetere l'azione in corso, se era stata interrotta, o continua a servire chi ne aveva il diritto in quel momento.

#### ***2. Se a due giocatori avversari viene comminata contemporaneamente la sanzione della espulsione o della squalifica, quali sono le conseguenze pratiche sul gioco?***

Se entrambi possono essere regolarmente sostituiti, si deve procedere alle normali sostituzioni.

Se soltanto uno dei due può essere regolarmente sostituito, la squadra che non ha questa possibilità perde il set per squadra incompleta.

Se entrambi non possono essere regolarmente sostituiti, entrambe le squadre perdono e vincono il set:

- nel caso di 1-0 per la squadra A, dopo tale evenienza il conteggio dei set sarà di 2-1 per A;
- nel caso di 2-0 per la squadra A, essa vince la gara per 3-1;
- nel caso di 2-1 per la squadra A, essa vince la gara per 3-2;
- nel caso di parità per 0-0 o 1-1, il conteggio dei set sarà poi 1-1 o 2-2 rispettivamente;
- nel caso di parità 2-2, entrambe le squadre perdono la gara per 2-3, poiché non hanno potuto terminare il 5° set con il numero minimo di giocatori in campo;

In tutti i casi la squadra che perde il set conserva i punti conseguiti a quel momento. L'alternanza del primo servizio nei set successivi resta inalterata a prescindere dal fatto che un set diventi doppio per decisione tecnica.

**3. Quali sono le conseguenze pratiche nel caso in cui nella stessa azione, ma in tempi diversi, due o più giocatori della stessa squadra vengono sanzionati con la penalizzazione?**

Nel caso prospettato la squadra subirà le conseguenze di una sola penalizzazione: l'acquisizione di un punto ed il diritto a servire per la squadra avversaria.

**4. Nel caso in cui un componente della squadra, precedentemente espulso, meriti un'ulteriore sanzione disciplinare, quale provvedimento dovrà essere adottato?**

In tale evenienza, qualsiasi sia il tipo della ulteriore sanzione, la persona dovrà essere squalificata.

**5. In caso di una sanzione per condotta scorretta comminata ad un componente della squadra, in campo o in panchina, a palla in gioco, qual è l'esatta procedura che deve adottare l'arbitro?**

L'arbitro deve sempre (un'unica eccezione casistica 7 di seguito) interrompere il gioco se per qualsiasi ragione deve comminare una sanzione (quali penalizzazione, espulsione, squalifica) sia nel caso essa sia dovuta per la prima condotta scorretta di un determinato tipo sia nel caso essa sia dovuta alla scala delle sanzioni per recidiva.

Naturalmente se la sanzione da comminare è la Penalizzazione (che equivale ad un fallo di gioco) dopo aver interrotto il gioco comminerà la sanzione e assegnerà la palla (con conseguente acquisizione del punto).

Se la sanzione da comminare è l'Espulsione o la Squalifica, l'arbitro interromperà l'azione di gioco, comminerà la sanzione e segnerà "doppio fallo" (azione di gioco da ripetere).

Esiste un'unica eccezione: la squalifica comminata solo per il fatto che il giocatore precedentemente espulso è rientrato dopo l'inizio del set, dovrà essere notificata a "palla fuori gioco" (8.2) e ad azione conclusa (vedi punto 7).

**6. Se un giocatore - allenatore viene espulso o squalificato per una condotta scorretta commessa in una delle due funzioni, può continuare ad esercitare l'altra?**

No, i provvedimenti disciplinari sono comminati alla persona e non alla funzione che in quel momento sta esercitando.

**7. Un componente di una squadra viene espulso, è obbligato a ritornare nell'area di gioco all'inizio del set successivo?**

Si distinguono due possibili eventi:

-Se la gara non si conclude con il set in cui il componente della squadra è stato espulso, questi deve tornare all'inizio del set successivo. Nel caso torni successivamente al fischio d'inizio del set successivo, l'arbitro sanzionerà tale persona con la squalifica al momento del suo rientro ad azione di gioco conclusa e a gioco fermo. Nel caso invece non faccia più rientro nell'area di gioco per l'intera gara, l'arbitro segnalerà il fatto sul rapporto di gara.

-Se la gara si conclude con il set in cui il componente della squadra è stato espulso, questi deve rientrare nell'area di gioco, con la divisa regolamentare di gioco, per il saluto finale. Nel caso non lo facesse, l'arbitro segnalerà il fatto sul rapporto di gara.

8. Tabella Riassuntiva delle sanzioni per condotta scorretta e dei ritardi di gioco

<b>SANZIONI PER "RITARDO DI GIOCO"</b>				
<b>RITARDO DI GIOCO</b>	<b>1° EVENTO DI UNA SQUADRA</b>	<b>AVVERTIMENTO VERBALE PER RITARDO</b>	<b>MANO AL POLSO</b>	<b>NESSUNA CONSEGUENZA</b>
	<b>2° EVENTO DI UNA SQUADRA</b>	<b>PENALIZZAZIONE PER RITARDO</b>	<b>GIALLO AL POLSO</b>	<b>PERDITA DELL'AZIONE</b>

<b>CONDOTTA</b>	<b>TRASGRESSORE</b>	<b>SANZIONE</b>	<b>CARTELLINO</b>	<b>CONSEGUENZE</b>
<b>LIEVE CONDOTTA SCORRETTA</b>	<b>QUALSIASI PARTECIPANTE</b>	<b>AVVERTIMENTO VERBALE O GESTO</b>	<b>NESSUN CARTELLINO</b>	<b>NESSUNA CONSEGUENZA</b>
	<b>STESSO PARTECIPANTE</b>	<b>AVVERTIMENTO VERBALE O GESTO</b>	<b>NESSUN CARTELLINO</b>	<b>NESSUNA CONSEGUENZA</b>
	<b>ALTRO PARTECIPANTE</b>	<b>AVVERTIMENTO VERBALE O GESTO</b>	<b>NESSUN CARTELLINO</b>	<b>NESSUNA CONSEGUENZA</b>
<b>CONDOTTA MALEUCATA</b>	<b>1° EVENTO DI UN PARTECIPANTE</b>	<b>PENALIZZAZIONE</b>	<b>GIALLO</b>	<b>PERDITA DELL'AZIONE</b>
	<b>2° EVENTO DI UN PARTECIPANTE</b>	<b>ESPULSIONE</b>	<b>ROSSO</b>	<b>LASCIARE L'AREA DI CONTROLLO PER UN SET</b>
	<b>3° EVENTO DI UN PARTECIPANTE</b>	<b>SQUALIFICA</b>	<b>GIALLO + ROSSO</b>	<b>LASCIARE L'AREA DI CONTROLLO PER L'INTERA GARA</b>

<b>CONDOTTA INGIURIOSA</b>	<b>1° EVENTO DI UN PARTECIPANTE</b>	<b>ESPULSIONE</b>	<b>ROSSO</b>	<b>LASCIARE L'AREA DI CONTROLLO PER UN SET</b>
	<b>2° EVENTO DI UN PARTECIPANTE</b>	<b>SQUALIFICA</b>	<b>GIALLO + ROSSO</b>	<b>LASCIARE L'AREA DI CONTROLLO PER L'INTERA GARA</b>
<b>CONDOTTA AGGRESSIVA</b>	<b>1° EVENTO DI UN PARTECIPANTE</b>	<b>SQUALIFICA</b>	<b>GIALLO + ROSSO</b>	<b>LASCIARE L'AREA DI CONTROLLO PER L'INTERA GARA</b>

## **Regola 23: PRIMO ARBITRO**

### ***1. Quando devono presentarsi in campo gli arbitri?***

*Gli arbitri devono essere operativi sul campo di gara, indossando la divisa arbitrale ufficiale Csi, almeno 30' prima dell'orario ufficiale d'inizio gara.*

### ***2. Quale è la procedura da seguire in caso di assenza del 1° o del 2° arbitro o di entrambi?***

Se al momento in cui le squadre presentano gli elenchi non fosse ancora arrivato sul campo uno degli arbitri designati, le operazioni di controllo dei documenti e di riconoscimento dei partecipanti alla gara verranno effettuate dagli altri arbitri designati già presenti sul campo con le modalità previste.

Nel medesimo modo si procederà, se necessario, per decidere sulla regolarità delle attrezzature e sulla praticabilità del campo di gioco.

In assenza del 1° arbitro designato all'orario previsto per l'inizio della gara, le squadre e gli altri ufficiali debbono attenderlo per 15' dopo tale orario (il tempo di attesa per la pallavolo in questo caso è di 15 minuti salvo diversa decisione del Comitato organizzatore).

Se dopo tale tempo di attesa egli non è ancora presente, senza autorizzazione alcuna da parte delle squadre, il 2° arbitro può subentrare nelle funzioni del 1°. Laddove lo ritiene opportuno lo stesso potrà invitare un altro arbitro Csi presente sul campo a svolgere il compito di secondo arbitro.

Qualora nel momento in cui le squadre presentano gli elenchi non fosse ancora arrivato sul campo di gara l'arbitro designato o gli arbitri designati, i dirigenti delle due società devono attivarsi con tutti i mezzi a loro disposizione per reperire almeno un arbitro Csi che possa garantire lo svolgimento della gara. Mentre viene svolta questa ricerca, i due dirigenti, uno per ciascuna delle due squadre, provvedono al controllo degli elenchi e dei documenti ed effettuano insieme il riconoscimento degli atleti. Parimenti se fosse necessario, decidono su quanto è di competenza degli arbitri in merito alla regolarità delle attrezzature e alla praticabilità del campo. Se nessun arbitro è presente sul terreno di gioco all'orario previsto per l'inizio della gara, le squadre debbono attendere l'eventuale arrivo per un tempo di 15' (il tempo di attesa per la pallavolo in questo caso è di 15 minuti salvo diversa decisione del Comitato organizzatore), scaduto il quale ci si regolerà come segue:

1) le due squadre si accordano per affidare la direzione dell'incontro ad una persona di loro fiducia possibilmente tesserata CSI; tale accordo è obbligatorio per le categorie stabilite nei regolamenti delle singole discipline sportive dai rispettivi comitati CSI;

2) per le categorie in cui non ricorre l'obbligo dell'accordo di cui al punto precedente, la gara verrà rinviata e la società prima nominata, deve provvedere a fare pervenire al Comitato organizzatore gli elenchi e il verbale sottoscritto dai due dirigenti accompagnatori di cui al comma seguente.

Qualora una squadra non adempia a quanto previsto o si rifiuti di giocare, la stessa sarà considerata rinunziataria e nei suoi confronti saranno applicate le sanzioni previste.

Di quanto avvenuto deve essere redatto un semplice ma chiaro ed esauriente verbale che va sottoscritto da entrambi i dirigenti delle due squadre o, in mancanza, dai capitani. Tale verbale va accluso al referto e al rapporto di gara che l'arbitro deve consegnare al Comitato organizzatore o agli elenchi che la Società ospitante o prima nominata deve recapitare al medesimo Comitato qualora la gara non potesse disputarsi. (Art. 77 – 78 - 79 Norme Nazionali A.S.).

### ***2. In caso di infortunio o malore del 1° arbitro, tale da non poter continuare la direzione della gara, chi lo sostituisce?***

Senza autorizzazione alcuna da parte delle squadre, il 2° arbitro può subentrare nelle funzioni del 1° che abbandonerà il campo da gioco.

### ***3. Per una momentanea indisposizione di un arbitro, può essere interrotto il gioco?***

Si, l'arbitro può concedersi una breve interruzione e nel frattempo sottoporsi alle dovute cure.

### ***4. Come si deve comportare il 1° arbitro, in caso di incidenti in campo?***

Nel caso in cui durante la gara si verificano degli incidenti con la partecipazione degli spettatori, tali da non permettere il regolare svolgimento della gara, il 1° arbitro sospende la stessa chiedendo al capitano della squadra ospitante di ripristinare

l'ordine entro un limite di tempo da lui stabilito. Se allo scadere di tale tempo la causa di interruzione permane o se una squadra si rifiuta di giocare, il 1° arbitro interromperà definitivamente la gara abbandonando il terreno di gioco insieme agli altri ufficiali.

Nel caso lo ritenga opportuno per la sua e la altrui incolumità, in considerazione della situazione ambientale, e consultando gli altri componenti del collegio arbitrale, può continuare la gara pur ritenendola formalmente conclusa al momento del verificarsi degli incidenti, senza necessità di preavviso alcuno.

Inoltre, se è possibile e se lo ritiene opportuno, deve avvertire della sua decisione il capitano della squadra non responsabile di quanto sta accadendo in campo.

## **Regola 24: SECONDO ARBITRO**

### ***1. Come ci si deve comportare in caso di assenza del 2° arbitro?***

Se il 2° arbitro non è presente sul terreno di gioco all'orario previsto per l'inizio della gara, le squadre e gli altri ufficiali debbono attendere per 15' dopo tale orario (il tempo di attesa per la pallavolo in questo caso è di 15 minuti salvo diversa decisione del Comitato organizzatore), nel caso in cui si abbia notizia certa della sua designazione; trascorso tale tempo di attesa il 1° arbitro può assegnare le funzioni di 2° ad altro collega reperito sul posto o al segnapunti-arbitro, sostituendo questi con persona idonea a svolgere le funzioni di segnapunti.

Nel caso in cui non si abbia notizia certa della designazione del 2° arbitro, il 1° avoca a sé la sua funzione iniziando la gara nell'orario previsto.

### ***2. Se il 2° arbitro giunge in ritardo sul campo dopo che la gara ha avuto inizio, può il 1° arbitro autorizzarlo a svolgere le sue funzioni?***

No, in quanto il 1° arbitro, se non lo ha sostituito, ha iniziato la gara assumendo anche la funzione del 2°.

### ***3. Gli allenatori o i capitani a chi devono rivolgere le proprie richieste di interruzione?***

Le richieste di tempo di riposo e di sostituzione devono essere rivolte al 2° arbitro, ma se ciò non è possibile o il 2° arbitro non se ne avvede, possono essere rivolte al 1° arbitro, il quale deve intervenire accogliendo la richiesta di interruzione.

### ***4. Può il 2° arbitro sanzionare un fallo di posizione della squadra al servizio?***

No, la reg. 24.3.2.1 assegna al 2° arbitro il compito di sanzionare specificatamente i falli di posizione della squadra in "ricezione", mentre spetta al solo 1° arbitro sanzionare gli eventuali falli di posizione della squadra al servizio. Il 2° arbitro deve sanzionare il "fallo di rotazione" della squadra al servizio, su segnalazione del segnapunti, dopo che lo stesso servizio è stato effettuato.

### ***5. Se la palla tocca il soffitto, il 2° arbitro deve fischiare tale fallo?***

Sì. Tra le competenze del 2° arbitro c'è anche quella di relativa al contatto con oggetti esterni (Reg. 25.3.2.5), quando il primo arbitro non è in condizione di vedere tale tocco. Il soffitto deve essere considerato come "oggetto esterno".

### ***6. Controllo delle formazioni in campo.***

La Regola di Gioco 24.3.1 assegna al 2° arbitro il compito del controllo delle formazioni delle squadre in campo affinché concordino con i tagliandi della formazione iniziale, consegnati dai rispettivi allenatori o capitani, e con il referto di gara compilato dal segnapunti. Alcune gare, in particolare a livello provinciale, sono dirette senza la presenza del 2° arbitro e quindi il 1° ne assume le funzioni, compresa ovviamente quella della verifica delle formazioni iniziali.

In tale evenienza il compito del controllo delle formazioni iniziali in campo diventa di competenza del 1° arbitro, il quale, portandosi vicino al tavolo del segnapunti ad ogni inizio set, deve farsi consegnare i previsti tagliandi dagli allenatori o dai

capitani, richiamare le squadre in campo e quindi precedere alla prevista verifica. Assolto tale compito si porterà nella propria postazione di 1° arbitro e darà inizio al gioco.

## **Regola 25: SEGNAPUNTI**

### ***1. Il segnapunti deve essere dotato di fischietto?***

No, egli deve intervenire, per quanto di sua competenza, avvertendo il 2° arbitro.

### ***2. In caso di errore di rotazione della squadra al servizio, come si deve comportare il segnapunti?***

Egli deve avvertire il 2° arbitro non appena è stato effettuato il servizio, affinché questi possa sanzionare tale errore.

### ***3. Quale controllo deve effettuare il segnapunti quando gli vengono consegnati i tagliandi delle formazioni iniziali?***

Deve verificare se i numeri dei giocatori riportati su ciascun tagliando sono presenti nella lista a referto di ciascuna squadra e quindi trascriverli correttamente sullo stesso.

### ***4. Come deve comportarsi il segnapunti al momento di una richiesta di sostituzione?***

Deve osservare i numeri dei due giocatori, quello che esce e quello che entra in campo, controllare che la sostituzione richiesta sia regolare comunicandolo al 2° arbitro alzando un braccio, riportare sul referto la sostituzione ed infine alzare entrambe le braccia ad indicare che il gioco può riprendere.

### ***5. Come ci si deve comportare in assenza del segnapunti?***

Se il Segnapunti non è presente all'orario di inizio della gara, il 1° arbitro lo sostituisce con un altro tesserato reperito eventualmente sul posto, compreso eventualmente un arbitro, o con altra persona da lui ritenuta idonea a svolgere tale mansione. Nel caso in cui non si riesca a reperire un sostituto, la funzione di segnapunti viene affidata al 2° arbitro, che, in tal caso, svolgerà unicamente i compiti previsti per tale funzione.

Qualora non sia presente 2° arbitro e ambedue le Società non mettano a disposizione dei tesserati per svolgere tale ruolo di ufficiale di campo né sia possibile reperire persone estranee sul campo a cui affidare l'incarico, sarà un giocatore e/o un dirigente della squadra ospitante a svolgere tali funzioni per tutta la gara; ovviamente costoro non parteciperanno al gioco o non svolgeranno le funzioni proprie del loro ruolo.

E' possibile che anche un componente della squadra ospite ricopra il ruolo del segnapunti nel caso questi si offra spontaneamente.

Il 1° arbitro si comporterà analogamente e assumerà i medesimi provvedimenti qualora nel corso della gara il tesserato messo a disposizione dalla Società ospitante, o prima nominata, risultasse incapace di svolgere nella maniera dovuta il compito da segnapunti.

Nel caso in cui entro i successivi 30 minuti (dall'orario ufficiale d'inizio gara se il problema sussiste prima dell'inizio della partita o nei successivi 30 minuti dal momento in cui il problema si presenta a gara iniziata), nessuna persona è reperibile, disposta, idonea su parere arbitrale, a ricoprire il ruolo di segnapunti, mettendo in atto tutte le procedure di cui sopra, l'arbitro dichiarerà conclusa la gara senza segnare alcun punteggio finale nel referto di gara, ma segnalando il fatto nello spazio "osservazioni". Successivamente spiegherà i fatti che hanno portato alla conclusione della gara nel rapporto di gara e spetterà all'Organo Giudicante a prendere qualsiasi provvedimento a riguardo.

### ***6. Il segnapunti deve segnalare quando ad una delle due squadre rimane un punto per vincere il set o la gara?***

No. Nel caso facesse tale segnalazione, il 2° arbitro, o in assenza, il 1° arbitro deve avvisare il segnapunti di non ripetere tale segnalazione in nessuna occasione della gara.

### **7. Il segnapunti deve essere tesserato Csi?**

Si, deve essere tesserato Csi e deve provare la propria identità con le modalità previste.

Per lo svolgimento dei compiti di segnapunti i Comitati potranno prevedere l'iscrizione ai relativi Albi del CSI. In tal caso gli interessati devono esibire la relativa tessera che ne accerti la qualifica.

### **8. Esiste la figura dell'assistente del segnapunti'?**

No, in ambito Csi non è prevista.

## **Regola 27: GESTI UFFICIALI**

### **1. Nel caso in cui la palla tocchi il terreno fuori dalle linee perimetrali del campo di gioco, quale deve essere la segnalazione degli arbitri?**

Le situazioni che causano il tocco della palla con il terreno al di fuori del campo di gioco sono varie e con esse diverse sono le segnalazioni che gli arbitri debbono eseguire:

- se la palla viene inviata da una squadra fuori dal campo avversario, il 1° arbitro deve eseguire il gesto ufficiale di palla "fuori";
- se la palla viene toccata dal muro e da questi inviata fuori delle linee perimetrali del campo avverso, il 1° arbitro deve eseguire il gesto ufficiale di palla "fuori";
- se la palla viene toccata dal muro, cadendo successivamente fuori del proprio campo di gioco, il 1° e il 2° arbitro devono eseguire il gesto ufficiale di "palla toccata";
- se la palla viene intercettata dalla squadra in ricezione o in difesa e viene inviata fuori del campo della stessa squadra, il 1° ed il 2° arbitro devono eseguire il gesto ufficiale "palla toccata";
- se la palla, colpita per essere inviata nel campo avversario, tocca la rete e non il muro avverso, cadendo successivamente al di fuori del campo della squadra attaccante, il 1° arbitro deve eseguire il gesto ufficiale di palla "fuori", indicando successivamente il giocatore attaccante che per ultimo ha toccato la palla.

### **2. Se dopo il tocco della palla da parte del muro, questa, prima di cadere al di fuori del terreno di gioco dalla parte della squadra a muro, tocca un qualsiasi ostacolo (es. palo, seggiolone, tabellone pallacanestro), quale segnaletica dovrà essere effettuata?**

Palla "fuori".

### **3. Quale è la segnaletica ufficiale relativa ai falli della palla di servizio che impatta la rete e dell'atleta che tocca la rete?**

- a) La palla di servizio che tocca o impatta la rete, deve essere sanzionata e segnalata con la mano che tocca lateralmente la rete stessa. Il secondo arbitro deve ripetere tale segnaletica, indicando l'assegnazione del successivo servizio e, quindi, con la mano con le dita distese, la rete.
- b) Il fallo dell'atleta che tocca la rete deve essere segnalato indicando con la mano la parte laterale della rete stessa, dal lato della squadra in fallo, senza necessariamente spostarsi per toccarla.

### **4. Quale è la posizione iniziale della segnaletica ufficiale relativa alla autorizzazione del servizio?**

La posizione iniziale della segnaletica è quella del braccio disteso con il palmo della mano rivolto in avanti e le dita ugualmente distese.

### **5. Quale è la segnaletica ufficiale della palla che attraversa completamente il piano verticale della rete sottodi essa?**

Si deve indicare con il dito la linea centrale del terreno di gioco.

## **6. In quali occasioni l'arbitro deve segnalare "4 tocchi" o "doppio tocco" dopo gli eventuali 3 tocchi di squadra?**

Se il 4° tocco è effettuato dallo stesso giocatore che ha effettuato anche il 3° tocco, la segnaletica corretta da adottare è quella del "doppio tocco".

Se invece il 4° tocco è effettuato da un atleta diverso da quello che ha effettuato il 3° tocco, la segnaletica corretta da adottare è quella di "4 tocchi".

## **7. RACCOMANDAZIONI E MODALITA' PER L'UTILIZZO CORRETTO DEI GESTI UFFICIALI**

- L'arbitro deve mantenere l'esatta sequenza della segnalazione (fischio, indicazione della squadra a cui spetta il servizio, indicazione della natura del fallo e indicazione dell'atleta quando necessario) e la stessa velocità di sequenza.

I vari momenti della segnalazione (fischio, indicazione della squadra a cui spetta il servizio, indicazione della natura del fallo e indicazione dell'atleta ) devono essere distinti, al massimo continui, ma mai contemporanei.

-Gli arbitri comunicano con i partecipanti alla gara per mezzo dei gesti ufficiali, rare volte per mezzo della parola.

L'unica persona con cui l'arbitro comunica per mezzo della parola è il capitano in gioco.

- I gesti debbono essere eseguiti con tempestività e adeguatezza al fallo commesso in base a quanto previsto dal regolamento evitando di aggiungere altri gesti o mimica per evidenziare il fallo sanzionato, ovvero rafforzare la propria decisione. Nel caso cui sia dei dubbi da parte dei giocatori, l'arbitro ha facoltà di dare chiarimenti circa la natura del fallo al capitano in campo.

-La mano o il braccio che indica la natura del fallo deve essere sempre quella corrispondente alla squadra o al partecipante che ha commesso un fallo di gioco o tenuto un comportamento non regolamentare.

- L'indicazione con la mano di palla dentro o fuori e di altri falli, se non espressamente e diversamente previsto, va indirizzata verso il centro del campo (con direzione corrispondente alla diagonale del campo) e non localizzata con la presunzione di rafforzare il fallo sanzionato.

## **Appendice 1 – ELENCO PARTECIPANTI ALLA GARA**

Ogni squadra deve presentare l'elenco partecipanti alla gara che deve essere compilato in ogni sua parte in modo chiaro, esatto e possibilmente in stampatello; altresì deve essere firmato dal capitano della squadra perchè abbia validità. Si precisa che il capitano della squadra viene identificato nell'elenco giocatori cerchiando il numero di maglia (da regolamento non esiste la figura del vice-capitano). Nell'elenco giocatori devono esserci iscritti tutti i partecipanti alla gara pena l'esclusione dalla gara.

Uno o più partecipanti alla gara, iscritti, possono essere assenti al momento dell'inizio della gara, e possono prendervi parte anche dopo se e solo se sono presenti nell'elenco giocatori.

Pertanto solo chi è iscritto nell'elenco giocatori ed in regola per quello che riguarda l'accertamento dell'identità e le procedure di tesseramento può prendere parte alla gara e, quindi sedersi in panchina e/o entrare in campo a giocare.

I componenti "non-giocatori" che possono sedersi in panchina sono **ESCLUSIVAMENTE** 5: allenatore; viceallenatore, dirigente, fisioterapista, medico sportivo.

Ove il regolamento della manifestazione lo preveda è possibile, in aggiunta, anche iscrivere nell'elenco dei partecipanti alla gara della squadra ospitante l'addetto all'arbitro e il segnapunti di società.

Può essere integrato o modificato fino a 13 minuti prima l'orario ufficiale d'inizio gara.